



## Игровой движок Unreal Engine (C++).фит\_БАК

- 1 Что такое Unreal Engine 5?
- 2 Какой язык программирования является основным в Unreal Engine 5?
- 3 Что такое Blueprint в Unreal Engine 5?
- 4 Какое расширение имеют файлы проектов Unreal Engine 5?
- 5 Что такое Actor в Unreal Engine 5?
- 6 Какая технология освещения и отражений появилась в Unreal Engine 5?
- 7 Что такое Nanite в Unreal Engine 5?
- 8 Какой формат используется для материалов в Unreal Engine 5?
- 9 Что такое Material Instance в Unreal Engine 5?
- 10 Какое максимальное разрешение текстур поддерживает Unreal Engine 5?
- 11 Какой физический движок используется в Unreal Engine 5?
- 12 Что такое Physics Asset в Unreal Engine 5?
- 13 Какой компонент необходим для обнаружения столкновений объекта?
- 14 Что такое Physical Material в Unreal Engine 5?
- 15 Какие типы коллизий доступны в Unreal Engine 5?
- 16 Что такое Skeleton в Unreal Engine 5?
- 17 Какой инструмент используется для создания систем анимации персонажей в UE5?
- 18 Что такое Control Rig в Unreal Engine 5?



- 19) Какой тип файла используется для импорта анимаций в Unreal Engine 5?
- 20) Что такое State Machine в Animation Blueprint?
- 21) Какая система используется для создания искусственного интеллекта в Unreal Engine 5?
- 22) Что такое BlackBoard в системе ИИ Unreal Engine 5?
- 23) Какой компонент необходим для использования навигационной сетки (NavMesh)?
- 24) Что такое EQS (Environment Query System) в Unreal Engine 5?
- 25) Что такое Task в Behavior Tree?
- 26) Какая архитектура используется для многопользовательских игр в Unreal Engine 5?
- 27) Что такое Replication в контексте многопользовательских игр в UE5?
- 28) Какие переменные могут быть реплицированы в многопользовательской игре?
- 29) Что такое Dedicated Server в Unreal Engine 5?
- 30) Какую функцию выполняет GameMode в многопользовательской игре?
- 31) Что такое LOD (Level of Detail) в Unreal Engine 5?
- 32) Какой инструмент используется для профилирования производительности в UE5?
- 33) Что такое World Partition в Unreal Engine 5?
- 34) Какая технология используется для потоковой загрузки контента в UE5?
- 35) Что такое Instanced Static Mesh в контексте оптимизации?
- 36) Что такое MetaSounds в Unreal Engine 5?
- 37) Какой инструмент используется для создания кинематографических сцен в UE5?



- 38) Что такое Niagara в Unreal Engine 5?
- 39) Какое средство используется для создания пользовательского интерфейса в UE5?
- 40) Что такое Quixel Bridge в контексте Unreal Engine 5?

