



Знакомство с языком C#.sa

- 1 Что такое .NET
- 2 Что такое автоматическое свойство?
- 3 Что такое делегат в C#?
- 4 Что такое комментарий?
- 5 Что такое интерполяция?
- 6 Что такое лямбда-выражения?
- 7 Что представляет собой целочисленный литерал?
- 8 Что такое массив?
- 9 Что такое классы?
- 10 Что такое объектно-ориентированное программирования?
- 11 Что такое циклы?
- 12 Что такое событие?
- 13 Что такое конструктор ?
- 14 Что включает сигнатура метода?
- 15 Что определяют Модификаторы доступа?
- 16 Что такое перезагрузка методов?
- 17 Что позволяют делать индексаторы?
- 18 Что такое явная реализация Интерфейса?
- 19 Что такое обработчик события?





- 20) Что такое Инициализация?
- 21) Каких видов бывают Комментарии?
- 22) Чем является метод Main?
- 23) Что такое инициализация?
- 24) Какого литерала не существует?
- 25) Что такое Инкремент?
- 26) Что такое декремент?
- 27) Что такое метод?
- 28) Что такое Контекст?
- 29) Какая функция представляет такую конструкцию, при которой функция вызывает саму себя?
- 30) Что такое enum C# ?
- 31) В какой версии C# были добавлены Кортежи?

