



Знакомство с функциями и областями видимости на языке программирования C++

- 1 Параметры функции - это:
- 2 Что НЕ входит в параметры функции:
- 3 Что такое “перегрузка функций”?
- 4 Каким образом выполняется передача параметров?
- 5 Какие способы передачи параметров существуют?
- 6 Модификатор `const` используется:
- 7 Что такое области видимости?
- 8 Что называют глобальной переменной?
- 9 Каким значением всегда инициализируется глобальная переменная?
- 10 Что такое перегрузка?
- 11 Что такое шаблонные функции?
- 12 По какому элементу определяется тип данных в шаблонной функции?
- 13 Что такое “рекурсия”?
- 14 Укажите значение термина “шаг рекурсии”
- 15 Что такое “Контекст выполнения”?
- 16 Указатель в C++ - это:
- 17 Для чего используются указатели?
- 18 Разыменовать указатель можно с целью:



- (19) Параметры функции - это:
- (20) Что НЕ входит в параметры функции:
- (21) Что такое “перегрузка функций”?
- (22) Что такое области видимости?
- (23) Что называют глобальной переменной?
- (24) Каким значением всегда инициализируется глобальная переменная?
- (25) Что такое “рекурсия”?
- (26) Укажите значение термина “шаг рекурсии”
- (27) Что такое “Контекст выполнения”?