



Знакомство с Unity и Работа со сценами и базовый скрипting.sa_МобИО

- 1 Какой коллайдер является самым оптимизированным?
- 2 Как называется материал, который использует маш ассет для создания под него коллайдера на основе этого меша?
- 3 Как называется функция которая используется для предотвращения проникновения быстро перемещающихся объектов сквозь другие объекты без определения столкновений?
- 4 Как называется особый тип компонентов, которые должны быть добавлены наряду со всеми твердыми телами, чтобы задействовать столкновение этих объектов?
- 5 Как называется параметр, отвечающий за “прыгучесть” объекта?
- 6 Как называется особый тип компонентов, который позволяет сохранять полностью настроенные игровые объекты в проекте для повторного использования?
- 7 Как называется модель затенения, используемая в трёхмерной графике и позволяющая добавить реалистичности изображению за счёт вычисления интенсивности света, доходящего до точки поверхности?
- 8 Какое общее название имеет ряд алгоритмов, используемых в трёхмерной графике для более реалистичной имитации света?
- 9 Как называется объект, который кодирует объекты в строку?
- 10 Как называется функция, которая отключает рендеринг объектов, когда они в настоящее время не видны камерой?
- 11 Что называется, используемая для категоризации игр, производимых и распространяемых средним или крупным издателем, у которых обычно более высокие бюджеты на разработку и маркетинг, чем у игр других уровней в неофициальной, “народной” классификации?
- 12 Как называется операция системы контроля версий, которая отправляет последние изменения исходного кода в репозиторий, делая эти изменения частью основной ревизии репозитория?
- 13 Что такое интегрированная среда разработки (IDE)?



- (14) Как называется Unity-ресурс, который является симуляцией определенного физического материала (покрытия) (например: лед, глина, резина и т д.)?
- (15) Как называется трение объекта, используемое, когда объект находится неподвижно на какой-либо поверхности?
- (16) Как называется трение объекта, используемое, когда объект находится в движении?
- (17) При включении какой функции объект перестает управляться физическим движком, и может управляться только при помощи своей трансформации?
- (18) При включении какой функции на объект начинает действовать гравитация?
- (19) Как называется самый используемый сервис для совместной разработки и хостинга проектов?
- (20) Какое название имеет функция расчета отражений/преломлений окружающей среды в Unity?
- (21) Что называется примитивом?
- (22) Что называется дочерним объектом?
- (23) Что такое родительский объект?
- (24) Как называется физическая функция в Unity, которая проецирует луч на сцену, возвращая логическое значение, если коллайдер был затронут?
- (25) Какая функция отвечает за более плавный и сглаженный физический расчет объекта?
- (26) Что такое Unity?
- (27) Какой язык программирования используется в разработке на Unity?
- (28) Что такое Git Bash?
- (29) Что такое репозиторий программного обеспечения?
- (30) Как называется инструмент который используется для создания изображений с несколькими элементами, таких как Атлас спрайтов (Sprite Atlas), таблицы (Sheets) или нарезки их на отдельные спрайты?