



## Дизайн дополненной реальности.фдир\_БАК(1/2)

- 1 Соотнеси аббревиатуры с их значением:
- 2 ... – это технология, позволяющая генерировать трехмерную и цифровую среду, передаваемую человеку через его ощущения и представляющую собой подобие окружающего реального мира
- 3 ... – это технология, позволяющая интегрировать информацию с объектами реального мира в форме текста, компьютерной графики, аудио и иных сенсорных данных в режиме реального времени
- 4 ... является следствием объединения реального и виртуальных миров для создания новых окружений и визуализаций, где физический и цифровой объекты сосуществуют и взаимодействуют в реальном времени
- 5 К свойствам VR относятся ... (укажите 3 варианта ответа)
- 6 Установите соответствие между свойствами VR и их описанием:
- 7 Симуляции с качественным изображением, звуком и контроллерами, транслируемые на широкоформатный экран – это VR ...
- 8 VR с эффектом полного погружения – это ...
- 9 VR на базе интернет-технологий – это ...
- 10 «Отцом» виртуальной реальности считается ...
- 11 Свойство взаимодействия пользователя с виртуальной средой – это ...
- 12 VR ... обеспечивает полное погружение и, одновременно, взаимодействие пользователей в виртуальности
- 13 К примерам VR без погружения можно отнести ...
- 14 К примерам VR на базе интернет-технологий можно отнести ...
- 15 Видеоигры такие, как No Man's Sky, Superhot, The Lab и другие являются примерами VR ...



- (16) Платформы 3D Immersive Collaboration и Open Cobalt позволяют организовать рабочие и учебные 3D пространства - «совместная работа с эффектом присутствия». «Виртуальные миры» вроде Second Life или Minecraft являются примерами VR ...
- (17) Термин «виртуальная реальность» впервые использовал ...
- (18) Первая система виртуальной реальности была создана кинематографистом Мортоном Хейлитом в ...
- (19) Внушаемое состояние самоощущения человека, при котором реальное положение в пространстве и ощущение времени искажаются, а самосознание размывается или вовсе теряется, – это ...
- (20) Установите соответствие между понятием и определением:
- (21) Возможность исследовать виртуальный мир с высоким уровнем детализации – это обеспечивается таким свойством, как ...