



Гипертекстовые и мультимедийные информационные технологии Колледж.z

- 1 ... – это множество сгруппированных элементов растровой или векторной графики, а также эффектов (преобразований), которые располагаются последовательно друг над другом, имеют прозрачности и создают итоговое графическое изображение при наложении их друг на друга
- 2 ... – это совокупность программных и аппаратных технологий, которые применяются в компьютерных системах для создания, видоизменения и отображения картинок, записанных в цифровом виде
- 3 ... – это способ представления информации с использованием специального программно-аппаратного обеспечения, позволяющий пользователю работать в диалоговом режиме с разнородными данными, организованными в виде единой информационной среды
- 4 ... – это объединение в рамках единого продукта элементов мультимедиа-технологий с использованием идеологии гипертекстовых технологий для предания продукту свойства интерактивности
- 5 ... – это дисциплина, изучающая движение человека в процессе производственной деятельности, затраты его энергии, производительность и интенсивность при конкретных видах работ
- 6 ... – это совокупность свойств инструмента, влияющих на эффективность его использования в конкретной предметной деятельности и выражающихся в применимости данного инструмента, легкости его освоения и использования, воспроизводимости полученных навыков, в низкой частоте ошибок, в субъективном удовольствии и прочих факторах
- 7 ... – это элементы гипермедиа, которые являются основными единицами хранения информации и могут включать в себя текст, графическую информацию, звуковую информацию и видеоклипы
- 8 ... – это команды верстки, с помощью которых размечаются веб-страницы
- 9 Владеет методами эргономического проектирования и организует процесс проектирования
- 10 К юзабилити-специальностям относится





- 11) Для создания анимированного ролика можно использовать ...
- 12) Для обработки видео можно использовать ...
- 13) ... используется для сжатия растровых изображений
- 14) Для создания анимированного ролика можно использовать ...
- 15) Устанавливает относительные размеры шрифта константа ...
- 16) Выделить курсивом текст HTML-документа позволит такое значение свойства font-style, как ...
- 17) Цветовой микшер в Adobe Animate CC можно вызвать комбинацией клавиш ...
- 18) Вид заливки в компьютерной графике, которая по заданным параметрам цвета в ключевых точках рассчитывает промежуточные цвета остальных точек, – это ...
- 19) Степень прозрачности в Adobe Animate CC задается с помощью параметра ...
- 20) Цвет в веб-документе можно задать с помощью кода ...
- 21) ... – это фундаментальная единица письменного языка в цифровой форме и превращение цифрового представления в визуальное
- 22) Шрифт ... является примером моноширинного шрифта
- 23) Шрифт ... является примером шрифта без засечек
- 24) ... – это определенный стиль некоторой гарнитуры
- 25) ... – это визуальное отображение записанного символа на экране или на других устройствах вывода информации
- 26) ... – это текст, дополненный ссылками-указателями на другие фрагменты текста, расположенные в данном документе или в других документах (в частности, записанных в другом месте)
- 27) Интерлиньяж – это ...
- 28) Среди видов шрифтов выделяют ...





- 29 В веб-дизайне применяют определенные группы шрифтов, в частности, ...
- 30 Графический формат, в котором изображение может содержать только 256 цветов, – это ...
- 31 ... цвет можно задать в веб-документе с помощью кода #0000ff
- 32 Формат ... – это графический формат, в котором изображение может содержать 16777216 цветов
- 33 Формат ... обеспечивает очень высокую степень сжатия информации с сохранением высокого качества изображения, несмотря на потерю информации при сжатии (степень сжатия и качество изображения выбираются при сохранении)
- 34 Графический формат ... позволяет задать режим вывода изображения на экран, при котором изображение появляется полностью после передачи лишь части информации, в отличие от обычного вывода с построчной разверткой сверху вниз
- 35 ... можно расшифровать как «объединенная группа экспертов в области фотографии»
- 36 Внутренний формат редактора Photoshop, который позволяет записывать изображение со многими слоями – это ...
- 37 Изображения в формате ... могут содержать прозрачные цвета
- 38 ... цвет в уравнении $Y=R+G=W-B$ является дополнительным цветом для синего (B)
- 39 Объем графического файла, разрешение которого 800*600 пикселей при наличии 65536 цветов, будет равен
- 40 При создании анимационных изображений используют ...
- 41 При создании анимационных изображений могут быть использованы различные технологии, в частности, ...
- 42 Для обработки видео можно использовать ...
- 43 Популярными видеоформатами являются:
- 44 Набор кадров, каждый из которых является отдельным изображением, получаемым путём оцифровки переменного сигнала, генерируемого датчиками видеокамеры — это





- 45) Доставка потока видеоданных от удалённого сервера, который воспроизводится по мере поступления — это
- 46) Перевод видеофайла из одного формата в другой — это
- 47) Программа, которая сжимает при записи и распаковывает при воспроизведении мультимедийную информацию: аудио, видео, анимацию— это
- 48) Формат от компании Apple Macintosh, который может содержать кроме видео также графику, анимацию, 3D— это
- 49) Представление непрерывного сигнала в виде последовательного набора отдельных амплитуд — это
- 50) Рассчитать объем следующего звукового файла: частота дискретизации 8КГц, разрядность 8 битов, время записи 10 секунд. Выбрать правильный ответ из предложенных:
- 51) Человеческое ухо будет воспринимать звук в диапазоне ...
- 52) Сложный тон создается ...
- 53) Качество дискретизированного звукового сигнала будет соответствовать качеству радиотрансляции при частоте ...
- 54) Частота дискретизации сигнала, умноженная на количество байтов (разрядность) позволит определить ...
- 55) Частота дискретизации определяется в соответствии с законом ...
- 56) Набор значений амплитуды сигнала, взятых через определенные промежутки времени – это
- 57) Разделение каждой амплитуды непрерывного сигнала на заданное число уровней — это

