



## Гипертекстовые и мультимедийные информационные технологии Колледж.з

- 1 ... – это множество сгруппированных элементов растровой или векторной графики, а также эффектов (преобразований), которые располагаются последовательно друг над другом, имеют прозрачности и создают итоговое графическое изображение при наложении их друг на друга
- 2 ... – это совокупность программных и аппаратных технологий, которые применяются в компьютерных системах для создания, видеоизменения и отображения картинок, записанных в цифровом виде
- 3 ... – это способ представления информации с использованием специального программно-аппаратного обеспечения, позволяющий пользователю работать в диалоговом режиме с разнородными данными, организованными в виде единой информационной среды
- 4 ... – это объединение в рамках единого продукта элементов мультимедиа-технологий с использованием идеологии гипертекстовых технологий для предания продукту свойства интерактивности
- 5 ... – это дисциплина, изучающая движение человека в процессе производственной деятельности, затраты его энергии, производительность и интенсивность при конкретных видах работ
- 6 ... – это совокупность свойств инструмента, влияющих на эффективность его использования в конкретной предметной деятельности и выражющихся в применимости данного инструмента, легкости его освоения и использования, воспроизводимости полученных навыков, в низкой частоте ошибок, в субъективном удовольствии и прочих факторах
- 7 ... – это элементы гипермедиа, которые являются основными единицами хранения информации и могут включать в себя текст, графическую информацию, звуковую информацию и видеоклипы
- 8 ... – это команды верстки, с помощью которых размечаются веб-страницы
- 9 Владеет методами эргономического проектирования и организует процесс проектирования
- 10 К юзабилити-специальностям относится



- 11 Для создания анимированного ролика можно использовать ...
- 12 Для обработки видео можно использовать ...
- 13 ... используется для сжатия растровых изображений
- 14 Для создания анимированного ролика можно использовать ...
- 15 Устанавливает относительные размеры шрифта константа ...
- 16 Выделить курсивом текст HTML-документа позволит такое значение свойства font-style, как ...
- 17 Цветовой микшер в Adobe Animate CC можно вызвать комбинацией клавиш ...
- 18 Вид заливки в компьютерной графике, которая по заданным параметрам цвета в ключевых точках рассчитывает промежуточные цвета остальных точек, – это ...
- 19 Степень прозрачности в Adobe Animate CC задается с помощью параметра ...
- 20 Цвет в веб-документе можно задать с помощью кода ...
- 21 ... – это фундаментальная единица письменного языка в цифровой форме и превращение цифрового представления в визуальное
- 22 Шрифт ... является примером моноширинного шрифта
- 23 Шрифт ... является примером шрифта без засечек
- 24 ... – это определенный стиль некоторой гарнитуры
- 25 ... – это визуальное отображение записанного символа на экране или на других устройствах вывода информации
- 26 ... – это текст, дополненный ссылками-указателями на другие фрагменты текста, расположенные в данном документе или в других документах (в частности, записанных в другом месте)
- 27 Интерлиньяж – это ...
- 28 Среди видов шрифтов выделяют ...



- (29) В веб-дизайне применяют определенные группы шрифтов, в частности, ...
- (30) Графический формат, в котором изображение может содержать только 256 цветов, – это ...
- (31) ... цвет можно задать в веб-документе с помощью кода #0000ff
- (32) Формат ... – это графический формат, в котором изображение может содержать 16777216 цветов
- (33) Формат ... обеспечивает очень высокую степень сжатия информации с сохранением высокого качества изображения, несмотря на потерю информации при сжатии (степень сжатия и качество изображения выбираются при сохранении)
- (34) Графический формат ... позволяет задать режим вывода изображения на экран, при котором изображение появляется полностью после передачи лишь части информации, в отличии от обычного вывода с построчной разверткой сверху вниз
- (35) ... можно расшифровать как «объединенная группа экспертов в области фотографии»
- (36) Внутренний формат редактора Photoshop, который позволяет записывать изображение со многими слоями – это ...
- (37) Изображения в формате ... могут содержать прозрачные цвета
- (38) ... цвет в уравнении  $Y=R+G=W-B$  является дополнительным цветом для синего (B)
- (39) Объем графического файла, разрешение которого 800\*600 пикселей при наличии 65536 цветов, будет равен
- (40) При создании анимационных изображений используют ...
- (41) При создании анимационных изображений могут быть использованы различные технологии, в частности, ...
- (42) Для обработки видео можно использовать ...
- (43) Популярными видеоформатами являются:
- (44) Набор кадров, каждый из которых является отдельным изображением, получаемым путём оцифровки переменного сигнала, генерируемого датчиками видеокамеры — это



- 45 Доставка потока видеоданных от удалённого сервера, который воспроизводится по мере поступления — это
- 46 Перевод видеофайла из одного формата в другой — это
- 47 Программа, которая сжимает при записи и распаковывает при воспроизведении мультимедийную информацию: аудио, видео, анимацию — это
- 48 Формат от компании Apple Macintosh, который может содержать кроме видео также графику, анимацию, 3D — это
- 49 Представление непрерывного сигнала в виде последовательного набора отдельных амплитуд — это
- 50 Рассчитать объем следующего звукового файла: частота дискретизации 8КГц, разрядность 8 битов, время записи 10 секунд. Выбрать правильный ответ из предложенных:
  - 51 Человеческое ухо будет воспринимать звук в диапазоне ...
  - 52 Сложный тон создается ...
  - 53 Качество дискретизированного звукового сигнала будет соответствовать качеству радиотрансляции при частоте ...
  - 54 Частота дискретизации сигнала, умноженная на количество байтов (разрядность) позволит определить ...
  - 55 Частота дискретизации определяется в соответствии с законом ...
  - 56 Набор значений амплитуды сигнала, взятых через определенные промежутки времени – это
  - 57 Разделение каждой амплитуды непрерывного сигнала на заданное число уровней — это