



Геометрия.dor_БАК

- 1 Направленный отрезок на плоскости или пространстве – это ...
- 2 Модуль вектора – это ... вектора
- 3 ...векторы расположены на одной или параллельных прямых
- 4 Область значений оператора – это множество всех значений ...
- 5 Вектор, который при умножении на число меняет только свою длину, – это...
- 6 Уравнением ... называется уравнение, которому удовлетворяют координаты каждой точки данной линии и не удовлетворяют координаты любой точки, не лежащей на этой линии
- 7 ... базис – это базис, векторы которого попарно ортогональны, и их длины равны единице
- 8 Установите соответствие между формулами и частными случаями уравнений прямой на плоскости:
- 9 Расстояние от прямой до начала координат на плоскости – это ...
- 10 Плоская трансцендентная кривая, определяемая kinematically, – это ...
- 11 К линиям первого порядка относится ...
- 12 ... относится к фигурам второго порядка
- 13 ... – это геометрическое место точек, сумма расстояний которых до двух данных точек, называемых фокусами, есть постоянная величина $2a$, большая, чем расстояние между фокусами $2c$
- 14 Поверхность, все точки которой удовлетворяют общему уравнению $Ax + By + Cz + D = 0$, – это ...
- 15 Установите соответствие между формулами и частными случаями на плоскости:
- 16 В декартовой прямоугольной системе координат вектор с компонентами (A, B) ... прямой, заданной уравнением $Ax + By + C = 0$



- (17) Верное уравнение прямой, перпендикулярной оси X и проходящей через точку (5,2), – это уравнение ...
- (18) $x^2 = 4py$ – это уравнение ...
- (19) Линия, которую можно представить уравнением вида $y = mx + b$, – это ...
- (20) Точка на плоскости с координатами (3,5) обозначается как ...
- (21) Суперпозиция поворота относительно некоторой прямой и переноса на вектор, параллельный этой прямой, – это ... движение
- (22) ... – это упорядоченная тройка точек, не лежащих на одной прямой
- (23) Отображение плоскости или пространства в себя, при котором параллельные прямые переходят в параллельные прямые, пересекающиеся – в пересекающиеся, скрещивающиеся – в скрещивающиеся, – это ...
- (24) При применении преобразования поворота фигура ...
- (25) Угол поворота вектора при отражении относительно оси X – ...
- (26) Неверно, что на плоскости существует такой тип движения, как ...
- (27) Движение, меняющие ориентацию плоскости, – это движение ... рода
- (28) Сумма двух векторов – это вектор, который получается при ... векторов
- (29) В ... системе координат вектор задается тремя координатами
- (30) Векторное произведение векторов равно ...
- (31) Два вектора называются ортогональными, если их скалярное произведение равно ...
- (32) Величина, равная длине вектора, – это ...
- (33) Геометрически вектор можно представить как ...
- (34) Линейная комбинация векторов – это вектор, который получается при ... векторов



- (35) У ... вектора длина равна единице
- (36) Установите соответствие понятия и его определения:
- (37) ... вектор – это вектор, начало и конец которого совпадают
- (38) В уравнении прямой на плоскости $y = 2x - 3$ значение 2 представляет собой ...
- (39) Уравнение $z = 2x$ задает ...
- (40) Любое уравнение, которое связывает координаты x, y, z любой точки поверхности, – это уравнение ...
- (41) Трехмерная система координат, в которой каждая точка пространства определяется тремя числами, – это ... система координат
- (42) Для того чтобы найти угол между двумя плоскостями в пространстве, нужно ...
- (43) Точка пересечения трех координатных плоскостей в трехмерном пространстве имеет координаты ...
- (44) Для поиска расстояния от точки до прямой на плоскости необходимо ...
- (45) Для определения расстояния между двумя точками на плоскости используется уравнение ...
- (46) Для того чтобы определить, лежат ли три точки на одной прямой, в декартовой системе координат на плоскости необходимо ...
- (47) Параметр m в уравнении прямой $y = mx + b$ обозначает ...
- (48) Уравнение $x - 2 = 0$ на плоскости обозначает ...
- (49) Если известно, что вектор $a = (2, -3)$, а вектор $b = (1, 4)$, то скалярное произведение этих векторов равно ...
- (50) Базис собственных векторов оператора – это набор векторов, которые являются линейно ...
- (51) Нормальное уравнение плоскости – это уравнение, которое ...
- (52) ... – это расстояние от точки до плоскости в пространстве



- (53) Для того чтобы определить, параллельны ли две прямые на плоскости, нужно ...
- (54) Векторы называются коллинеарными, если они ...
- (55) Скалярное произведение векторов равно произведению модулей векторов на ... угла между ними
- (56) Декартова система координат – это система координат ...
- (57) В уравнении прямой на плоскости $y = kx + b$ коэффициент k представляет собой ...
- (58) Любые три некомпланарных вектора, взятые в определенном порядке, – это базис ...
- (59) Совокупность точки и базиса в пространстве – это ... система координат
- (60) Алгебраические линии первого порядка ...
- (61) Геометрическое преобразование – это ...
- (62) ... сохраняет отношение расстояний между точками
- (63) Преобразование, при котором фигура остается параллельной самой себе, – это ...
- (64) При зеркальном преобразовании относительно вертикальной оси фигура ...
- (65) При повороте на 180 градусов относительно центральной точки фигура ...
- (66) При ... фигура остается неподвижной
- (67) При гомотетии с коэффициентом больше единицы фигура ...
- (68) При ... фигура остается подобной и равнобедренной
- (69) ... – это преобразование, при котором фигура поворачивается вокруг своего центра