



Высокоуровневые методы информатики и программирования.э

- 1 Члены класса – это ...
- 2 Имя класса – это ...
- 3 Интерфейс класса – это ...
- 4 Класс – это ...
- 5 Объект класса – это ...
- 6 Поля класса – это ...
- 7 Механизм ограничения доступа к данным и их объединение с методами, обрабатывающими эти данные, – это ...
- 8 Понятие «перегрузки функций» связано с таким понятием объектно ориентированного программирования (ООП), как «...»
- 9 Наследование – это механизм получения ...
- 10 Поля класса (по умолчанию) являются ...
- 11 Основное назначение конструктора класса – это ...
- 12 Объект cin – это ...
- 13 Объект cout – это ...
- 14 Чтобы метод базового класса можно было переопределять в производном классе, его необходимо объявить ...
- 15 Деструктор класса обычно используется для ...
- 16 Память под класс выделяется в момент ...
- 17 Конструктор класса – это ...
- 18 Деструктор класса – это ...





- 19 Реализация методов класса обычно описывается ...
- 20 Операция «::» называется операцией ...
- 21 Абстрактный класс – это класс, ...
- 22 Для ... создание объектов невозможно
- 23 Для класса CDialog конструктор будет называться ...
- 24 Деструктор класса Array, для которого создан объект count, – это ...
- 25 Множественное наследование класса – это создание ...
- 26 Говоря о перегрузке методов, можно утверждать, что ...
- 27 Элементы класса могут иметь различные уровни доступа, такие как «...»
- 28 Говоря о дочерних классах, можно утверждать, что ...
- 29 К преимуществам использование принципа наследования и иерархий классов можно отнести ...
- 30 К закрытым данным класса можно обращаться ...
- 31 К защищенным методам класса можно обращаться ...
- 32 Использование классов, дружественных по отношению к данному классу, позволяет ...
- 33 Использование дружественных функций позволяет ...
- 34 Правильно объявить шаблонную функцию можно следующим образом: ...
- 35 Понятие «перегрузки функций» связано с таким понятием объектно ориентированного программирования (ООП), как «...»
- 36 Наследование – это механизм получения ...
- 37 Поля класса (по умолчанию) являются ...
- 38 Основное назначение конструктора класса – это ...





- 39) Объект cin – это ...
- 40) Объект cout – это ...
- 41) Чтобы метод базового класса можно было переопределять в производном классе, его необходимо объявить ...
- 42) Деструктор класса обычно используется для ...
- 43) Память под класс выделяется в момент ...
- 44) Конструктор класса – это ...
- 45) Деструктор класса – это ...
- 46) Реализация методов класса обычно описывается ...
- 47) Операция «::» называется операцией ...
- 48) Абстрактный класс – это класс, ...
- 49) Для ... создание объектов невозможно
- 50) Для класса CDialog конструктор будет называться ...
- 51) Деструктор класса Array, для которого создан объект count, – это ...
- 52) Множественное наследование класса – это создание ...
- 53) Говоря о перегрузке методов, можно утверждать, что ...
- 54) Элементы класса могут иметь различные уровни доступа, такие как «...»
- 55) Говоря о дочерних классах, можно утверждать, что ...
- 56) К преимуществам использование принципа наследования и иерархий классов можно отнести ...
- 57) К закрытым данным класса можно обращаться ...
- 58) К защищенным методам класса можно обращаться ...





- 59) Использование классов, дружественных по отношению к данному классу, позволяет ...
- 60) Использование дружественных функций позволяет ...
- 61) Правильно объявить шаблонную функцию можно следующим образом: ...
- 62) Статические члены класса – это ...
- 63) Если класс А является дружественным по отношению к классу В, то ...
- 64) Использовать механизм дружественных классов и функций не рекомендуется, так как это ...
- 65) Правильно объявить шаблонный класс можно следующим образом: ...
- 66) Если при наследовании не реализовывать чисто виртуальный метод родительского класса, то тогда ...
- 67) Скрытый указатель на объект класса обозначается ключевым словом «...»

