



Входной тест Разработка игр и мультимедийных приложений.ЦС

- 1 Что из нижеперечисленного не является игровой платформой?
- 2 Что из нижеперечисленного не является устройством ввода?
- 3 Что из нижеперечисленного не занимается разработкой игровых проектов?
- 4 Какая игра была разработана компанией Wargaming?
- 5 Игровой движок – это ...
- 6 Что может быть реализовано только в видеоигре?
- 7 Можно ли создать прототип уровня из игры без персонального компьютера?
- 8 Мобильные игры – это ...
- 9 Онлайн игры – это ...
- 10 После того, как игра была разработана, её продвижением занимается ...
- 11 Говоря о необходимости наличия правил в игре, можно утверждать, что ...
- 12 Главная задача гейм-дизайна заключается в том, что он ...
- 13 Настройки редактора Unreal Engine 4 (UE4) находятся, в частности, в ...
- 14 Говоря о правилах в игре, можно утверждать, что они ...
- 15 Говоря о том, играют ли животные в игры, можно утверждать, что ...
- 16 Игра противопоставлена хаосу, потому что ...
- 17 Говоря о влиянии игр на развитие человека, можно утверждать, что ...





- (18) Аддиктивная игра – это ...
- (19) Вектор объекта «Вперед» (он же Forward Vector) направлен в сторону оси ...
- (20) Быстрое достижение целей ...
- (21) Наиболее близка профессии гейм-дизайнера такая профессия, как ...
- (22) Говоря о том, делает ли гейм-дизайнер концепт-арты, можно утверждать, что ...
- (23) Говоря об обязанности гейм-дизайнера играть в игры, можно утверждать, что ...
- (24) Главное, что создает гейм-дизайнер, работая в команде разработки, – это ...
- (25) Класс – это ...
- (26) Говоря о том, кто главнее – продюсер или гейм-дизайнер, можно утверждать, что ...
- (27) Говоря о том, является ли формирование целей у игрока одной из задач гейм-дизайна, можно утверждать, что ...
- (28) Концепт-документ пишется для ...
- (29) Гейм-дизайн документ можно сравнить с ...
- (30) На препродакшене происходит ...
- (31) Ассеты – это ...
- (32) Импортировать видео в проект ...
- (33) На одной 3D-модели ... несколько разных материалов одновременно
- (34) Непрямое освещение – это ...
- (35) Принцип работы Reflection Captures заключается в ...

