



Векторная графика.Э

- 1 Способ представления сложных объектов и изображений в компьютерной графике, основанный на использовании геометрических примитивов, таких как точки, линии, сплайны и многоугольники, – это ... графика
- 2 Простейшие графические объекты (овал, прямоугольник и т.п.), созданные инструментами графического редактора, называются ...
- 3 Для выделения нескольких объектов инструментом «Выделение» в редакторе векторной графики достаточно ...
- 4 Гладкие опорные точки имеются в фигурах, имеющих вид ...
- 5 Редактирование узора внутри залитого объекта в Adobe Illustrator C4 ...
- 6 ... является расширением графических файлов
- 7 Узловая точка – это ...
- 8 Красный указатель на текстовом блоке означает, что введенный текст ...
- 9 Для того чтобы автоматически расставлялись переносы (см. рисунок ниже), нужно изменить значение ...
- 10 После превращения текста в контуры («скривления») его нельзя ...
- 11 Величина, которая характеризуется своим численным значением и направлением, называется ...
- 12 Разрешение растрового изображения, импортируемого в Illustrator, ...
- 13 Изображенную на рисунке иллюстрацию быстрее всего создать в Adobe Illustrator C4, используя ...
- 14 Показанные на рисунке узоры в Adobe Illustrator C4 проще всего создать с помощью ...
- 15 Для выделения в Illustrator всех объектов, залитых одним и тем же узором, можно выделить один такой объект и воспользоваться командой ...
- 16 Чтобы в Illustrator создать векторный объект на основе отсканированного карандашного рисунка (или фотографии), ...

Самый быстрый способ связи — мессенджер (кликни по иконке, и диалог откроется)



WhatsApp



Telegram



Max

Help@disynergy.ru | +7 (924) 305-23-08



- (17) Чтобы задать пороговое значение для создания черно-белого изображения при трассировке нужно использовать параметр «...»
- (18) Бесшовная заливка – это ...
- (19) При перетаскивании в Illustrator символа из палитры символов на значок «Новый символ» создается ...
- (20) Чтобы отредактировать в Illustrator один образец символа, не внося изменения в другие образцы, достаточно перед редактированием ...
- (21) Чтобы в Illustrator повернуть один образец символа, не внося изменения в другие образцы, перед поворотом ...
- (22) ... в Illustrator позволяет разделить контур, графический фрейм или пустой текстовый фрейм в опорной точке или по сегменту
- (23) ... – это объекты, которые искажают или перерисовывают выбранные объекты
- (24) Команда «...» в Illustrator позволяет создавать наборы промежуточных по форме и цвету объектов между двумя или более выделенными объектами
- (25) Для редактирования траектории, по которой располагаются наборы промежуточных объектов между двумя или более выделенными объектами в Illustrator, эту траекторию нужно деформировать инструментом «...»
- (26) Программа создания, редактирования и просмотра графических изображений – это ...
- (27) ... в Illustrator позволяют комбинировать объекты и указывать, как каждый из них должен взаимодействовать с другими
- (28) ... является векторным редактором
- (29) Для создания в Illustrator текста, показанного на рисунке, были применены настройки инструментов ...
- (30) Цветная иллюстрация приняла вид, показанный на рисунке, после ...
- (31) К форматам векторной графики относят ...
- (32) При сохранении в Adobe Illustrator C4 иллюстрации, содержащей растровое изображение, ...



- (33) Заливка объекта, показанного на рисунке, была выполнена в Illustrator с помощью ...
- (34) Применение фильтра вместо одноименного инструмента позволяет ...
- (35) Если качество иллюстрации с применением эффекта «Тень» в Illustrator стало гораздо хуже на распечатке чем на экране, это связано с ...
- (36) Небольшой размер файла – это одно из достоинств ... графики
- (37) Элемент графического интерфейса, маленькая картинка которая представляет какое-либо приложение, файл, окно, функциональную кнопку, раздел, называется
- (38) Для создания в Illustrator узора, показанного на рисунке, была использована ... кисть
- (39) Обтравочную маску для растрового изображения можно ...
- (40) Одной из основных функций графического редактора является ...
- (41) Кнопки панели инструментов, палитра, рабочее поле, меню образуют ...
- (42) Группа объектов в программе Illustrator может быть выделена ...
- (43) Для соединения частей незамкнутого контура в программе Illustrator можно ...
- (44) Примитивами в графическом редакторе называют ...
- (45) ... оформления – это свойства, которые влияют на вид объекта, не изменяя его базовой структуры (заливки, обводки, эффекты и прозрачность)
- (46) Сопоставьте пиктограммы инструментов и их действие:
- (47) К числу достоинств векторных графических изображений относится ...
- (48) Мазок кисти в программе Illustrator можно применить к контуру ...
- (49) На рисунке ниже пиктограмма, отмеченная знаком вопроса, в программе Illustrator указывает на ...
- (50) Для создания иконок подходит программа ...