



## Векторная графика.dor\_БАК\_24-192-Б

- 1 Векторное изображение – это ...
- 2 ... формат графики основан на математическом аппарате
- 3 Область деятельности, в которой компьютеры используются в качестве инструмента, как для создания изображений, так и для обработки визуальной информации, полученной из реального мира, – это компьютерная ...
- 4 Трассировка – это ...
- 5 Векторная графика применяется для создания ...
- 6 К достоинствам векторной графики можно отнести ...
- 7 ... формат компьютерной графики требует больше времени для визуализации данных
- 8 Установите правильную последовательность расположения элементов в цифровой фотокамере (в направлении внутрь камеры):
- 9 Процесс ... называется растиранием
- 10 Установите соответствие между понятием компьютерной графики и его характеристикой:
- 11 Дизайнеру при работе в редакторе векторной графики необходимо изменить порядок расположения объектов, находящихся на разных слоях. Что ему следует предпринять?
- 12 Установите соответствие между названием окна редактора векторной графики Adobe Illustrator и его назначением:
- 13 Установите правильную последовательность действий, необходимых для изменения ширины контура объекта в Adobe Illustrator:
- 14 Изменение положения и формы объекта средствами редактора векторной графики – это ...
- 15 Преимуществом векторной графики является ...



- 16 Новый документ в Adobe Illustrator можно создать ...
- 17 Сохранить настройки рабочего пространства в Adobe Illustrator можно, если ...
- 18 Параметр «Ориентация» в Adobe Illustrator позволяет ... при создании документа
- 19 Изменить масштаб отображения документа в Adobe Illustrator можно ...
- 20 Инструмент ... в векторной графике используется для выделения составляющих объекта
- 21 Инструмент ... в Adobe Illustrator позволяет создавать кривые Безье
- 22 На строчке с названием слоя изображен замок. Что это означает?
- 23 Для непрерывного рисования в редакторе векторной графики наиболее подходит ... кисть
- 24 Для того чтобы в Adobe Illustrator созданные кисти отправить в библиотеку кистей, необходимо ...
- 25 Говоря о том, как изменится качество векторной графики при изменении ее размеров, можно утверждать, что ...
- 26 К форматам векторного изображения следует отнести такие форматы, как ... (укажите 2 варианта ответа)
- 27 Красный квадратик на ограничительной рамке текстового блока в редакторе векторной графики означает, что введенный текст ...
- 28 Графическими примитивами называются ...
- 29 Правильную фигуру (круг, квадрат) в редакторе векторной графики можно нарисовать при помощи удержания клавиши ...
- 30 Линия, ограничивающая фигуру, называется ... векторного изображения
- 31 Установите правильную последовательность действий, необходимых для восстановления классического расположения панелей интерфейса в Adobe Illustrator:
  - 32 Установите соответствие понятий и их содержания:
  - 33 В Adobe Illustrator рядом с миниатюрой содержания слоя находится изображение глаза. О чем это говорит?



- 34 ... , или визуализация, – это процесс преобразования векторной модели в изображение на экране
- 35 Установите правильную последовательность этапов создания трехмерной сцены:
- 36 Инструмент ... в Adobe Illustrator позволяет редактировать узлы кривой
- 37 Формат ... в векторном редакторе используется для сохранения документов для публикации
- 38 Инструмент ... в Adobe Illustrator позволяет размещать текст вдоль кривой
- 39 При использовании в Adobe Illustrator команды «Связать» для текстовых блоков текст ...
- 40 В Adobe Illustrator для обтекания текста можно настроить такой параметр, как ...
- 41 Булевы операции широко применяются при моделировании ...
- 42 Полигональная ... – это совокупность вершин, ребер и граней, которые определяют форму многогранного объекта в трехмерной компьютерной графике и объемном моделировании
- 43 Установите соответствие между инструментом и его горячей клавишей редактора Adobe Illustrator:
- 44 Кривые Безье – это особый упрощенный вид кривых. Назовите порядок этих кривых.
- 45 При выборе цвета в редакторе векторной графики появился значок в виде восклицательного знака в треугольнике. Что он означает?
- 46 В графическом редакторе применяется такой способ работы с объектом, как обводка. В чем его суть? Какой может быть обводка?
- 47 В редакторе векторной графики при использовании инструмента «Прямое выделение» была выбрана опорная точка, которая затем была удалена. Что при этом произойдет с объектом?
- 48 В компьютерной графике для характеристики изображения используют определенные атрибуты. Что представляет собой такой атрибут, как глубина цвета изображения?
- 49 В графических редакторах для разделения различных элементов изображения используются слои. Как осуществляется изменение порядка отображения слоев в редакторе векторной графики?



50 Сетчатый градиент – это градиент, который не просто обеспечивает переход от одного цвета к другому, но переливается несколькими цветами. С помощью сетчатого градиента можно создавать различные формы и объекты. Установите правильную последовательность действий, необходимых для создания сетчатого градиента.

51 В редакторе векторной графики в разделе групп команд «Объект» имеется команда «Искажение с помощью оболочки». Что она позволяет делать?

52 В редакторе векторной графики существует специальный инструмент, который позволяет многократно использовать изображение символа. Как он называется?

53 Установите соответствие видов редакторов и их характеристик:

54 Перевод векторного изображения в растровое называется ...

55 При выборе цвета в редакторе векторной графики белый квадрат, перечеркнутый красной линией, означает ...

56 Установите соответствие между понятием и его характеристикой:

57 Установите правильную последовательность действий, необходимых для выполнения технического рисунка:

58 При выборе цвета в редакторе векторной графики появившийся значок в виде ... означает, что выбранный цвет находится вне палитры веб-цветов

59 Кривые Безье – это ...

60 Неверно, что ... изображения является аффинным преобразованием

61 Для того чтобы в редакторе векторной графики скруглить один угол прямоугольника отдельно от остальных углов, необходимо сначала ...

62 Установите правильную последовательность действий в редакторе Adobe Illustrator, необходимых для восстановления расположения окон в рабочей среде «Основные настройки»:

63 Перевод из растрового изображения в векторное называется ...

64 Палитра «История» в графическом редакторе ...



- 65 В редакторе Adobe Illustrator градиент – это ...
- 66 Цветовая модель ... содержит в себе красный, зеленый и синий цвета
- 67 Процесс сохранения векторной картинки в растровом формате для дальнейшего просмотра и использования – это ...
- 68 Цветовая модель CMYK является ... моделью цвета
- 69 Установите правильную последовательность действий в Adobe Illustrator, необходимых для отображения окна с настройкой инструмента и отображении его в минимизированном виде с правой стороны рабочего пространства:
- 70 Установите правильную последовательность действий, необходимых для задания цвета обводки объекта в редакторе векторной графики Adobe Illustrator:
- 71 Установите соответствие между параметром документа при создании и его характеристикой в Adobe Illustrator:
- 72 Установите соответствие между режимом просмотра документа и его характеристикой в Adobe Illustrator:
- 73 Неверно, что в редакторе векторной графики существует ... способ заливки объекта
- 74 Динамические символы в Adobe Illustrator – это символы, ...
- 75 Узел кривой Безье, для которого манипуляторы кривизны противоположно направлены и одинаковы по величине, называется ... узлом
- 76 Неверно, что для работы с текстом в Adobe Illustrator существует инструмент ...
- 77 У инструмента «Переход» редактора Adobe Illustrator есть такие параметры, как «...» (укажите 3 варианта ответа)
- 78 ... заливки и обводки в векторной графике обеспечивают плавный переход цветов друг в друга
- 79 Установите соответствие между действиями редактора Adobe Illustrator и соответствующими горячими клавишами:
- 80 Установите последовательность действий в Adobe Illustrator, необходимых для изменения начертания гарнитуры в макете:



- 81 Установите соответствие между действиями редактора Adobe Illustrator и соответствующими горячими клавишами:
- 82 Установите правильную последовательность действий в Adobe Illustrator, необходимых для преобразования примитива в редактируемый контур Безье:
- 83 Установите правильный порядок действий, необходимый для создания трехмерного изображения в Adobe Illustrator:
- 84 Формат ... позволяет сохранить шрифты и изображения в редакторе векторной графики независимо от платформы
- 85 Инструмент ... редактора векторной графики позволяет изменять цвет текста
- 86 Чтобы изменить цвет символа в библиотеке символов, необходимо ...
- 87 ... – это метод построения объемных объектов так, что размеры объекта не искажаются, а все линии расположены под 120 градусов по отношению друг к другу
- 88 Установите соответствие между видом графического редактора и соответствующим примером:
- 89 Булевы операции применяются благодаря ...
- 90 Установите правильную последовательность действий, необходимых для создания сетчатого градиента в редакторе векторной графики:
- 91 Установите соответствие между инструментом и результатом его применения для редактирования кривой в Adobe Illustrator:
- 92 ... выделения – это группа из нескольких маркеров с обозначением габаритов выделенного объекта