



## Векторная графика в дизайне БАК 2.z

- 1 Основой векторной графики является ...
- 2 Единицей векторной графики является ...
- 3 Кривая Безье ...
- 4 Векторная
- 5 К аффинным преобразованиям НЕ относится ...
- 6 Универсальный формат для хранения документации – это ...
- 7 ... дает быстрый доступ к свойствам выбранного документа.
- 8 Команда Объект>Монтаж позволяет изменить порядок наложения объектов ...
- 9 Можно объединить несколько объектов в ..., чтобы работать с ними как с единым целым.
- 10 Последние версии Adobe Illustrator многофункциональны, их можно использовать для создания ...
- 11 Плашечная печать – это полиграфическая печать, ...
- 12 Цветовые модели повышенной точности – это ...
- 13 ... это эталонное цветовое пространство управления цветом
- 14 Для создания нового образца цвета, НЕЛЬЗЯ ...
- 15 Верно, что ...
- 16 Верно, что ...
- 17 Шрифт – это ...
- 18 В настоящее время ... шрифты используют только в некоторых программах





- 19) ... в Illustrator позволяют быстро изменять внешний вид объекта, например, можно одним действием изменить цвет заливки и обводки, изменить прозрачность и применить эффекты. Все изменения, применяемые с помощью этой функции, полностью обратимы.
- 20) Для преобразования параметров эффектов, примененных к объекту, в Illustrator ...
- 21) В качестве обтравочной маски может выступать ...
- 22) Расположите в правильном порядке действия по редактированию графического стиля
- 23) Рисунок для кисти может ...
- 24) Верно, что ...
- 25) Верно, что ...
- 26) При печати векторного изображения качество печати НЕ зависит от ...
- 27) Для печати «на вылет» нужно ...
- 28) Не существует такого вида печати на поверхности ...
- 29) Невидимые контуры – это...
- 30) Посмотреть в Illustrator CS6 результат растрирования градиентов и цветовых переходов можно на панели ...
- 31) Перед сохранением для печати в сервис-центре ...

