



Введение в язык программирования C#_Unity Начальный_UnC#н-КБ-демо

- 1 Что такое делегат в C#?
- 2 Что такое бинарная операция?
- 3 Что такое тернарная условная операция?
- 4 Что такое унарная операция?
- 5 Что представляет собой "метод" в C#?
- 6 Для чего служит Цикл foreach?
- 7 Что такое ReferenceEquals?
- 8 Что такое Делегирование?
- 9 Что такое Абстрактный метод?
- 10 Что такое Абстрактный класс?
- 11 Что такое ReadLine ?
- 12 Что такое инкапсуляция в C#?
- 13 Что такое Click Listener?
- 14 Что такое Анонимный метод?
- 15 Что такое WriteLine?
- 16 Что такое Message Handler?
- 17 Что такое компонент в Unity?
- 18 Что такое Action?





- 19) Какой из следующих вариантов верно описывает конструктор в C#?
- 20) Что такое Array Extension?
- 21) Что такое наследование в C#?
- 22) Что такое полиморфизм в C#?
- 23) Какой модификатор доступа используется для членов класса, к которым можно обращаться только внутри самого класса?
- 24) Какой из следующих вариантов описывает инкапсуляцию в объектно-ориентированном программировании?
- 25) Что такое интерфейс в C#?

