



## Введение в основы программирования. td\_Программист на C++ - начальный\_C++н-КБ-242309/28-10\_12

- 1 К какому виду языков относится язык C++?
- 2 Что такое оператор присваивания?
- 3 Чем инициализация переменной отличается от объявлением?
- 4 Как правильно объявить переменную?
- 5 Какими знаками заканчивается большинство строк кода в Си++?
- 6 Каких типов данных позволяет запоминать дробные числа?
- 7 Что будет в результате следующей операции: `int a = 'A'?`
- 8 Какие значения принимает переменная с типом `bool`?
- 9 Какой символ можно поместить в переменную символьного типа, чтобы перейти на новую строку?
- 10 Какая ошибка есть в следующей условной конструкции: `if <условие> then <оператор1> else <оператор2>`
- 11 Условный оператор применяется для разработки:
- 12 Какой из указанных ниже операторов не является циклом в C++?
- 13 Чем логика конструкции «while» отличается от «if»?
- 14 Что выведет эта программа? `int a = 9; while (a>5) { cout << a; a++; }`
- 15 Сколько раз выведется значение переменной `hi` после запуска этой программы? `string hi = "Hello"; int counter = 3; while (counter == 3) { cout << hi << endl; counter++; }`
- 16 Цикл `For` называется циклом ...





- 17) Что выведется в консоль при выполнении следующего фрагмента кода: `for (int i=1;i<10;i++) { cout << i << endl; }`
- 18) Что означает эта строчка кода: `for(int i=0; i`
- 19) Сколько раз выполнится цикл: `for (int i=0; i`
- 20) Что означает данная ошибка «[Error] 'strlen' was not declared in this scope»?
- 21) Есть ли индексы в строках?
- 22) Что такое массив?
- 23) Как нельзя объявить массив типа `int` под названием `num`?
- 24) Можно ли указать размер массива с помощью переменной?
- 25) Дан массив `int array[5] = { 3, 10, 7, 9, 2}`. Как обратиться к числу 7?
- 26) Какие числа генерирует ГПСЧ?
- 27) Что такое псевдослучайные числа?
- 28) Для чего используется оператор «`cout`»?
- 29) Что такое вещественный тип данных?

