



Введение в киберспорт.фг_АКТ Без ИМ

- 1) Первым импровизированным киберспортивным турниром считается турнир, который прошел
- 2) Какой был главный приз за победу в первом импровизированном киберспортивном турнире в Стэнфордском университете
- 3) В 2011г. Поводится первый турнир, в котором приз составлял 1,5 млн.\$ по игре:
- 4) Dota это командно-тактическая игра с элементами компьютерной ролевой игры, в которой каждый игрок управляет одним героем. В течение игрового процесса игрок получает опыт, открывая новые способности своего героя, деньги, которые он тратит на покупку различных предметов. Основная задача игры:
- 5) В каком году в России киберспорт признали, как официальную спортивную дисциплину
- 6) Причины успеха киберспорта
- 7) Прогнозы Киберспорта на ближайшее время
- 8) Что НЕ относится к дисциплине «тактический трехмерный бой»
- 9) ... - Спортивная дисциплина компьютерного спорта, представляющая собой решение логических задач участниками соревнования, результат которого зависит от скорости логического мышления и сообразительности определяющий выбор той или иной стратегии игры для достижения победы
- 10) К этой дисциплине относится: «StreetFighter», «Tekken», «Mortal combat»
- 11) НЕ относится к отличиям киберспортсмена от геймера

