



Введение в киберспорт.фг_АКТ Без ИМ

- 1 Первым импровизированным киберспортивным турниром считается турнир, который прошел
- 2 Какой был главный приз за победу в первом импровизированном киберспортивном турнире в Стэнфордском университете
- 3 В 2011г. Проводится первый турнир, в котором приз составлял 1,5 млн.\$ по игре:
- 4 Dota это командно-тактическая игра с элементами компьютерной ролевой игры, в которой каждый игрок управляет одним героем. В течение игрового процесса игрок получает опыт, открывая новые способности своего героя, деньги, которые он тратит на покупку различных предметов. Основная задача игры:
- 5 В каком году в России киберспорт признали, как официальную спортивную дисциплину
- 6 Причины успеха киберспорта
- 7 Прогнозы Киберспорта на ближайшее время
- 8 Что НЕ относится к дисциплине «тактический трехмерный бой»
- 9 ... - Спортивная дисциплина компьютерного спорта, представляющая собой решение логических задач участниками соревнования, результат которого зависит от скорости логического мышления и сообразительности предопределяющий выбор той или иной стратегии игры для достижения победы
- 10 К этой дисциплине относится: «StreetFighter», «Tekken», «Mortal combat»
- 11 НЕ относится к отличиям киберспортсмена от геймера

Самый быстрый способ связи — мессенджер (кликни по иконке, и диалог откроется)



WhatsApp



Telegram



Max

Help@disynergy.ru | +7 (924) 305-23-08