



Введение в игровую индустрию.sa_МИО

- 1) Какую основную функцию выполняет 3D-моделлер в игровой индустрии?
- 2) Какая из перечисленных программ используется для 3D-моделирования?
- 3) Что такое аддоны в Blender?
- 4) Для чего нужны референсы в 3D-моделировании?
- 5) Что такое топология в 3D-моделировании?
- 6) Какой модификатор в Blender используется для создания симметричной модели?
- 7) В чём разница между HighPoly и LowPoly моделями?
- 8) Какой этап работы с моделью следует после создания общих форм?
- 9) Зачем нужен модификатор Subdivision Surface?
- 10) Какой формат файлов чаще всего используется для экспорта 3D-моделей в игровые движки?

