



Библиотека Swing Java - начальный Ін-КБ-демо

- 1 Что такое MVC (Model View Controller)?
- 2 За что отвечает третий компонент в MVC (Model View Controller)?
- 3 Если представить персональный компьютер как устройство, созданное по схеме MVC (Model View Controller), то что будет являться контроллером?
- 4 Что такое библиотека Swing?
- 5 Какой класс является базовым для всех компонентов Swing?
- 6 Какой метод используется для добавления компонентов на контейнер?
- 7 Какой класс используется для создания окон в Swing?
- 8 Какой класс используется для создания кнопок в Swing?
- 9 Что такое событие в библиотеке Swing?
- 10 Что такое слушатель в библиотеке Swing?
- 11 Какой метод используется для регистрации слушателя на компоненте Swing?
- 12 Какой интерфейс используется для обработки событий от кнопки JButton?
- 13 Какой метод используется для получения источника события в слушателе?
- 14 Какой класс используется для работы с файлами в библиотеке Swing?
- 15 Какой метод используется для отображения диалогового окна выбора файла в библиотеке Swing?
- 16 Какой метод используется для получения выбранного файла в библиотеке Swing?
- 17 Какой класс используется для работы с таблицами в библиотеке Swing?

Самый быстрый способ связи — мессенджер (кликни по иконке, и диалог откроется)



WhatsApp



Telegram



Max

Help@disynergy.ru | +7 (924) 305-23-08



- 18) Какой интерфейс используется для работы с моделью данных таблицы в библиотеке Swing?
- 19) Какой класс представляет собой контекст для рисования графических примитивов в Swing?
- 20) Какой метод используется для рисования линии в Swing?
- 21) Что такое менеджер компоновки в библиотеке Swing?
- 22) Как называется интерфейс в JAVA, который реализуют все классы менеджеров компоновки?
- 23) Какой класс в JAVA представляет менеджер компоновки, который располагает компоненты в таблице с заданным числом строк и столбцов?
- 24) Какой класс в JAVA представляет менеджер компоновки, который разделяет контейнер на пять областей: север, юг, запад, восток и центр?
- 25) Какой класс в JAVA представляет панель с закладками, которая позволяет переключаться между разными компонентами GUI?