



Архитектура ОС UNIX.э

- 1 Проект Linux ...
- 2 Ядро Linux построено на основе ...
- 3 Основные принципы цифровых вычислительных машин были разработаны ...
- 4 Современную организацию ЭВМ предложил ...
- 5 Основы теории алгоритмов были впервые заложены в работе ...
- 6 Общим свойством машины Бэббиджа, современного компьютера и человеческого мозга является способность обрабатывать ... информацию
- 7 Пользовательский интерфейс для набора команд, их исполнения и отображения результатов – это ...
- 8 Неверно, что ... является названием командного процессора
- 9 ... – это графическая система, которая обеспечивает поддержку окон, меню, иконок, мыши и других известных элементов графического интерфейса пользователя
- 10 Специальный файл (файл-дырка) – это ...
- 11 Системная загрузка начинается с загрузки ...
- 12 Задача загрузчика из ПЗУ: ...
- 13 Первая версия ядра Linux была написана в ...
- 14 Задача вторичного загрузчика: ...
- 15 Физические адреса – это ...
- 16 BIOS – это ...
- 17 Вычислительный процесс – это ...



- (18) Многозадачность – это ...
- (19) Многопользовательский режим – это ...
- (20) Вытесняющая и невытесняющая многозадачности – это ...
- (21) ОС Unix написана на языке программирования ...
- (22) Операционная система – это ...
- (23) BASH – это ...
- (24) ... – это событие, при котором меняется нормальная последовательность команд, выполняемых процессором, для решения задачи, требующей немедленной обработки
- (25) Принципиальные отличия Linux от Windows – ...
- (26) Неверно, что ... является операционной системой
- (27) Корневой каталог файловой системы Unix обозначается ...
- (28) Логически связанная совокупность данных – это ...
- (29) Vi – это ...
- (30) Текущий диск – это ...
- (31) Запись в файл с правами доступа -rw-r--r-- разрешена ...
- (32) Операционная система относится к ... программному обеспечению
- (33) Создатель операционной системы Linux – ...
- (34) Защищенный режим работы процессора ...
- (35) Выделяют ... программное обеспечение
- (36) Мультипрограммирование – это ...
- (37) KDE, GNOME, Xfce – это названия ...



- (38) ... – это программы, предназначенные для обслуживания конкретных периферийных устройств
- (39) Машинно-зависимые компоненты ОС – это ...
- (40) ... – это другое название привилегированного режима работы программы
- (41) Дистрибутив Ubuntu в качестве графической рабочей среды использует...
- (42) Текущим каталогом называется ...
- (43) Аутентификация – это проверка ...
- (44) Загрузка операционной системы на IBM-совместимом компьютере начинается ...
- (45) Совокупность программно-аппаратных средств, позволяющих пользователям использовать программы, размер которых превосходит имеющуюся оперативную память, – это ...

