



Английский язык: методы коммуникации в киберспорте.

- 1 Язык – это ...
- 2 Неверно, что ... язык относится к числу лидирующих в мире
- 3 Положительная сторона глобализации – это ...
- 4 Отрицательная сторона глобализации – это ...
- 5 ... мировой почты написано на английском языке
- 6 Фактор, оказывающий сильное влияние на развитие языка, – это ...
- 7 Неверно, что в современном мировом обществе сфера ... подвержена глобализации и интернационализации
- 8 Одним из наиболее важных этапов глобализации является ...
- 9 Тенденцией в английском языке, которую выделяют современные лингвисты, является то, что ...
- 10 Слово «...» пришло в русский язык из английского благодаря глобализации
- 11 Screenager – это ...
- 12 Слово staycation ...
- 13 ... – это стандартная физическая почта в противоположность электронной
- 14 Слово ... означает «говорить на интернет-сленге»
- 15 Лексическая подсистема, которая имеет область употребления среди IT-специалистов, – это ...
- 16 Говоря о том, какую задачу выполняет идентификационная функция лексической подсистемы, можно отметить, что она ...
- 17 Adware – это ...





- 18) Способ словообразования, благодаря которому образовалось слово adware, – это ...
- 19) ... – это пример аффиксации
- 20) Игровой сленг – это ...
- 21) Неверно, что к литературной лексике относятся ...
- 22) Неверно, что к нелитературной части лексики относят ...
- 23) К сленгу относятся ... от общего лексического запаса
- 24) Неверно, что к коллоквиализмам относится выражение ...
- 25) Одним из факторов популярности сленга в молодежной среде является ...
- 26) К популярному молодежному сленгу в России можно отнести слово «...»
- 27) Неверно, что к популярному молодежному сленгу в России относится слово (выражение) «...»
- 28) Неверно, что слово (выражение) «...» в молодежном сленге является заимствованным
- 29) Значение идиомы piece of cake можно перевести как «...»
- 30) Характерной особенностью английского языка в сфере виртуальной коммуникации является ...
- 31) Сокращение 4U можно перевести как «...»
- 32) Согласно словарю Urban Dictionary, lolspeak – это ...
- 33) В произведении ..., где описывается эксперимент по повышению интеллекта, есть такие слова: «Доктор Штраусс говорит что с севодняшниво дня я должен записывать все что я думаю и что со мною случица»
- 34) Неверно, что в числе особенностей общения на англоязычных ресурсах – ...
- 35) Особенностью общения на русскоязычных форумах является ...





- 36) ... пользователей сети интернет хотя бы время от времени использует сокращения
- 37) Оригинальная форма слова Bukkit до искажения посредством lolspeak – ...
- 38) Совокупность символов
- 39) Способ написания фразы «передай это всем», который с наибольшей вероятностью можно встретить на русских ресурсах для общения пользователей сети интернет, – это ...
- 40) Киберспортивный дискурс состоит из ...
- 41) Неверно, что дискурсообразующим признаком в ряду признаков коммуникативного и культурологического характера, выделенных В.И. Карасиком, являются ... общения
- 42) Согласно классификации В.И. Карасика, участниками киберспортивного дискурса, существующего в рамках медиадискурса, являются ...
- 43) Неверно, что характерная черта компьютерно-игрового дискурса – это ...
- 44) Пример спортивного дискурса – ...
- 45) Неверно, что к способам заимствования в киберспортивном дискурсе относится ...
- 46) К аббревиации как способу словообразования жаргона геймеров относится выражение ...
- 47) Сокращение BRB означает ...
- 48) Неверно, что к аббревиации в жаргоне геймеров относится выражение ...
- 49) Характерная черта компьютерно-игрового дискурса – это ...
- 50) GG в профессиональной коммуникации геймеров – это ...
- 51) Слово cheater применяют по отношению к игрокам, которые ...
- 52) Российские игроки английское слово team заменяют жаргонным словом «...»
- 53) Leaver в профессиональной коммуникации геймеров – это...





- 54 Сокращение слова sorry, принятое среди российских игроков, – ...
- 55 Сокращение выражения see you, которое используется геймерами, – ...
- 56 Акроним lol происходит от английских слов ...
- 57 Выражение ... считается расшифровкой английских слов in my humble opinion
- 58 Жаргонное слово lagger применяют по отношению к игроку, ...
- 59 Жаргонное слово ban означает ...
- 60 Жаргонное слово ace означает ...
- 61 Aimbot в профессиональной коммуникации геймеров – это...
- 62 Сокращение PS в профессиональной коммуникации геймеров обозначает ...
- 63 Сокращение TT в профессиональной коммуникации геймеров обозначает ...
- 64 Есо в профессиональной коммуникации геймеров обозначает ...
- 65 Внутриигровая радиокоманда Report in, team означает ...
- 66 Сокращение Fb в профессиональной коммуникации геймеров обозначает ...
- 67 «Стрейфиться» в профессиональной коммуникации геймеров обозначает ...
- 68 Внутриигровая радиокоманда «Enemy down» означает, что ...
- 69 Wallhack в профессиональной коммуникации геймеров – это...
- 70 Слово Art в профессиональной коммуникации геймеров – это ...
- 71 Вариант обозначения понятия Chain-Spell, который в основном используется российскими игроками, – ...
- 72 Cooldown в профессиональной коммуникации геймеров – это ...





- 73 Crit в профессиональной коммуникации геймеров – это ...
- 74 Выражение «заденаить» в профессиональной коммуникации геймеров означает ...
- 75 Слово Imba в профессиональной коммуникации геймеров означает ...
- 76 Herokiller в профессиональной коммуникации геймеров – это ...
- 77 Сокращение FG в профессиональной коммуникации геймеров расшифровывается как ...
- 78 Неверно, что руной в профессиональной коммуникации геймеров является ...
- 79 Nuker в профессиональной коммуникации геймеров – это ...
- 80 Неверно, что компьютерные игры способствуют ...
- 81 Особенностью коммуникации в киберспорте является ...
- 82 Неверно, что различия во взаимодействии между профессиональными и непрофессиональными игроками в CS:GO проявляются в ...
- 83 Различия во взаимодействии между профессиональными и непрофессиональными игроками в League of Legends проявляются в ...
- 84 Особенность коммуникации в профессиональных командах World of Tanks проявляется в том, что ...
- 85 Говоря о том, что в коммуникации профессиональных киберспортивных команд может сказаться на результатах игры, следует отметить ...
- 86 Позитивное отношение между членами профессиональной команды влияет на ...
- 87 Различие во взаимодействии между профессиональными и непрофессиональными игроками в CS:GO проявляется ...
- 88 На эффективность коммуникации игроков вне зависимости от того, профессиональная команда или нет, влияет ...
- 89 В современной лингвистике под понятием «профессиональный жаргон» понимаются слова и выражения, ...





- 90) Профессиональное просторечие – это ...
- 91) Неверно, что коллективом является объединение ...
- 92) Слово termite является частью профессионального жаргона производственного коллектива ...
- 93) Слово showrunner является частью профессионального жаргона производственного коллектива ...
- 94) Профессиональный жаргон используется ...
- 95) Выражение bed blocker в профессиональном жаргоне медицинских работников используется для обозначения ...
- 96) Roughneck в профессиональном жаргоне артистов – это ...
- 97) Chairwarmer в профессиональном жаргоне артистов – это ...
- 98) Выражение cooking the books ...
- 99) Основная цель математической лингвистики – ...
- 100) Машинный перевод зародился в ...
- 101) Аббревиатура GNMT расшифровывается как ...
- 102) Неверно, что в 2016 г. система GMNT поддерживала ... язык
- 103) Язык, который добавился в систему GMNT в 2017 г., – ...
- 104) Говоря о том, как развитие Big Data вкупе с развитием нейросетей скажется на коммуникации в будущем, можно отметить, что это ...
- 105) Редко употребляемые многокоренные слова стали удачно распознаваться при машинном переводе в ...
- 106) Системы машинного перевода семантического типа появились в ...
- 107) Система машинного перевода GMNT, когда стала работать в обе стороны, сначала поддерживала всего ... языков
- 108) Первое поколение машинного перевода появилось в ...
- 109) Локализация – это ...





- 110 Литературный перевод от локализации отличается ...
- 111 Вариант перевода фразы Oh, this is all we need. Tweedledee and Tweedledumber, который является локализацией, – «...»
- 112 Неверно, что типом локализации является ...
- 113 «Коробочная локализация» – это ...
- 114 Адаптация игры для локального рынка – это...
- 115 Неверно, что при любом типе локализации переводу подвергают ...
- 116 При графическом типе локализации переводят ...
- 117 Название игры целесообразно переводить ...
- 118 Локализованное название видеоигры The Last of Us звучит на русском языке как «...»
- 119 Неверно, что ... является этапом процесса неофициальной локализации
- 120 Неверно, что для работы по неофициальной локализации используют ...
- 121 Неверно, что в ряду этапов процесса официальной локализации – ...
- 122 В ряду этапов процесса официальной локализации – ...
- 123 В случае если у игры уже есть свое фанатское сообщество в стране, для рынка которой будет осуществляться локализация, следует ...
- 124 Неверно, что переводчик, который работает в компании-локализаторе видеоигр, должен ...
- 125 Неверно, что в инструментарий локализации входит ...
- 126 Говоря о функциях, которые выполняет МемоQ, можно утверждать, что ...

