Алгоритмы обработки данных.ти ФРК

Структура данных - это ... Характеристики, которые используются для классификации структур данных включают ... Элементарные структуры данных - это ... К базовым типам данных относятся ... Массив в программировании представляет собой ... Размерность массива - это ... Для работы структуры данных "стек" (stack) характерен принцип ... Структура данных "стек" поддерживает основные операции ... Обычно операции над стеком, реализованным с использованием 9 массива характеризуются асимптотической сложностью ... 10 Принцип "First In First Out" (FIFO) использует структура данных ... К особенностям структуры данных "дек" (deque) относится то, что 11 она ... Нелинейный разветвленный список - это ... 13 В лекции рассматриваются ... Основная идея динамических структур данных, таких как списки – 14 Для доступа к текущему объекту в С++ используется ключевое 15 слово ... Из перечисленного ниже списка примером контейнера является... 17 Односвязный список представляет собой... Глубина разветвленного списка, представляющего выражение (а + 18





b) * (c - (d / e)) + f равна...





- (19) Установите соответствие между сложностью и ее обозначениями в Big O нотации:
- (20) Установите соответствие между названием операции и действием, которое она выполняет:
- ①1 Отличительной чертой невозрастающих пирамид (max-heap) является ...
- $\binom{22}{}$ Высота у n-элементной пирамиды равна ...
- (23) Время выполнения основных операций в пирамиде равно ...
- (24) К преимуществам, которые предоставляют методы сортировки можно отнести ...
- Две процедуры, которые используются для вычисления индексов дочерних узлов и родительского узла в пирамиде это ...
- $\binom{26}{}$ Для сортировки числовых последовательностей используется ...
- (27) Высота невозрастающей пирамиды с 63 элементами равна ...
- ${28\choose 2}$ Пирамида (binary heap) представляет собой ...
- Для преобразования массива в невозрастающую пирамиду применяется операция ...
- (30) Алгоритм сортировки, который использует метод "разделяй и властвуй" называется ...
- $\stackrel{ extstyle 31}{ extstyle 1}$ Корню пирамиды соответствует индекс в массиве ...
- (32) Количество элементов пирамиды, содержащихся в массиве показывает атрибут ...
- 33 Уровень дерева, который обычно не полностью заполнен в пирамиде это ...
- $\binom{34}{}$ Алгоритм быстрой сортировки включает в себя этапы ...
- (35) Индекс левого дочернего узла в структуре данных "пирамида" по индексу родительского узла позволяет найти метод ...
- Основное изменение в рандомизированной версии быстрой сортировки заключается в том, что ...
- (37) Асимптотическую сложность быстрой сортировки в худшем случае описывает выражение ...

Самый быстрый способ связи — мессенджер (кликни по иконке, и диалог откроется)









- (38) Для "обычных" данных с небольшим количеством сортируемых элементов подходит ...
- © С сортировкой сложных структур, таких как строки связана рекомендация ...
- 40 Расположите в правильной последовательности следующие Big O нотации в порядке возрастания сложности:
- (41) Бинарные деревья это ...
- $\binom{42}{}$ Основные методы обхода бинарных деревьев ...
- (43) Лес в контексте структур данных это ...
- (44) Красно-черное дерево это ...
- (45) «Черная высота» узла в красно-черном дереве это ...
- (46) Целью выполнения операций поворотов в красно-черных деревьях является ...
- 47) Асимптотическая сложность выполнения операций поворотов в красно-черных деревьях равна ...
- 48 Асимптотическая сложность вставки узла в красно-черное дерево равна ...
- (49) Указатели на NIL при выполнении операции вставки в красно-черное дерево ...
- 50 Асимптотическая сложность удаления узла из красно-черного дерева равна ...
- (51) ABЛ-деревья это...
- (52) На высоту поддеревьев в АВЛ-деревьях накладывается ограничение, устанавливающее, что ...
- (53) Для балансировки АВЛ-деревьев используются такие операции, как ...
- 54) В задачах сжатия информации бинарные деревья применяются для ...
- 55 Кодовая таблица в методе Хаффмана строится ...
- $^{\left(56
 ight)}$ Кодирование символов в методе Хаффмана происходит ...

Самый быстрый способ связи — мессенджер (кликни по иконке, и диалог откроется)









- (57) В основе построения дерева Фано лежит ...
- (58) Свойство, которое обязательно выполняется для корня красно-черного дерева, подразумевает, что он должен ...
- (59) Свойство, которое имеют все листья (NIL) в красно-черных деревьях, подразумевает, что ...
- (60) Соотнесите термины с их определениями:
- Причина, по которой в многошаговых процессах управление на каждом шаге должно учитывать будущие воздействия ...
- (62) При выборе шагового управления в задачах динамического программирования необходимо учитывать ...
- 63 Условная оптимизация в задачах динамического программирования проводится ...
- $\stackrel{ ext{ (64)}}{}$ Целевая функция в задачах динамического программирования ...
- (65) Управление в задачах динамического программирования характеризуют ...
- 66 Оптимальное управление в методе динамического программирования имеет такую характеристику ...
- 67 ... улучшает производительность вычисления n-го элемента последовательности Фибоначчи.
- (68) Мемоизация в контексте вычисления последовательности Фибоначчи это ...
- (69) ... к вычислению последовательности Фибоначчи требует меньше памяти.
- Экспоненциальное время выполнения алгоритма подразумевает, что ...
- Oсновная разница между верхним и нижним подходами к вычислению последовательности Фибоначчи заключается в том, что ...
- (72) Сложность алгоритма для нахождения LCS двух последовательностей длиной m и n равна ...
- (73) В рекуррентном соотношении для LCS, когда x_i и y_j не совпадают, используются значения ...
- Если элементы x_i и y_j равны в рекуррентном соотношении для LCS, мы ...

Самый быстрый способ связи — мессенджер (кликни по иконке, и диалог откроется)









- Цель задачи наибольшей общей подпоследовательности (LCS) ...
- ... используется для оценки оптимальности решения на каждом 76) шаге в динамическом программировании.
- В задачах динамического программирования влияние будущих воздействий управления учитывается ...
- ... характеризует(ют) управление на каждом шаге задачи динамического программирования.
- Мемоизация решает такую задачу, как ...

