



Zbrush и финализация модели.sa_KХуд

- 1 Что такое HighPoly?
- 2 Сколько углов должен иметь полигон для использования в игровых движках?
- 3 Какой модификатор используется для отзеркаливания объекта в Blender?
- 4 Что такое SubTools?
- 5 Какое дополнение не входит в официальный релиз Blender?
- 6 Что такое запекание текстуры?
- 7 Кто такой 3D-Моделлер?
- 8 Как включить симметрию в ZBrush?
- 9 Какого примитива в блендер не существует?
- 10 Что такое LowPoly?
- 11 Что означает термин "топология" в 3D моделировании?
- 12 Что делает команда "Extrude" в Blender?
- 13 Как включить сетку (grid) в 3D виде в Blender?
- 14 Какая опция позволяет в Blender отменить последнее действие?
- 15 Что такое референс в контексте 3D моделирования?
- 16 Что включает в себя оптимизация сетки в 3D моделировании?
- 17 Что такое ZBrush?
- 18 Что такое Marmoset Toolbag?
- 19 Как установить дополнительные кисти в ZBrush?





- 20) Какие функции выполняются с помощью масок в ZBrush?
- 21) Какие типы текстурных слоев можно добавить в Substance Painter?

