



Unity-разработка_Unity Базовый_UnC#6-КБ_Модуль_3

- 1 Какой инструмент в Unity может быть использован для создания атласа спрайтов?
- 2 Каким понятием называется графический объект в компьютерной графике?
- 3 Возможно ли с помощью Sprite Editor осуществить нарезку спрайтов?
- 4 Какой компонент в Unity используется для управления движением игрового объекта?
- 5 Какой инструмент в Unity используется для создания игровой логики и программирования поведения объектов?
- 6 Какой тип проектов создается в Unity?
- 7 Каким образом можно добавить компонент к игровому объекту в Unity?
- 8 Какой компонент в Unity отвечает за управление анимацией персонажа?
- 9 Для какой платформы из перечисленных можно создавать игры на Unity?
- 10 Какой из перечисленных языков программирования лучше других подходит для написания скриптов для Unity?
- 11 Каким понятием принято называть набор ресурсов (модели, звук и т.д.), которые вы можете использовать в своей игре?
- 12 Какой инструмент в Unity используется для создания физической симуляции объектов?
- 13 Какая вкладка есть в пункте меню Window?
- 14 Возможно ли осуществить импорт ассетов в Unity?
- 15 Возможно ли работать с технологиями виртуальной реальности в Unity?
- 16 Что такое компиляция?





- 17) Какими буквами обозначаются координатные оси в Unity?
- 18) Возможно ли изменять размер объекта в Unity?
- 19) Что такое условный оператор if?
- 20) Выберите верное суждение о Unity.
- 21) Что такое Cinemachine в Unity?
- 22) Что такое триггеры (triggers) в Unity?
- 23) Что такое компонент Animator в Unity?
- 24) Что такое делегаты (delegates) в Unity?
- 25) Что такое Unity Events?

