



Unity-разработка с 0 до PRO.sa_ОГРИ

- 1 Что такое Unity?
- 2 Укажите верное определение Prefab (Unity Blueprints):
- 3 В какое из указанных полей можно указать компонент анимации?
- 4 Что такое Rigidbody unity в C#?
- 5 Что такое Collider unity C#?
- 6 Joint unity в C# - это:
- 7 Как можно уничтожить объект в Unity?
- 8 Какую директиву нужно дописать к переменной, чтобы она появилась в Unity? Переменная: `private float num = 23`
- 9 Какое из полей ниже будет доступно в Инспекторе?
- 10 Какой класс считается основным для наследования в Unity?
- 11 Какая из функций ниже будет вызвана первой?
- 12 Какой класс отвечает за обработку нажатий?
- 13 В чем отличия между Update и FixedUpdate?
- 14 В какой строке правильно присвоен компонент переменной?
- 15 Какой метод вызывается при удалении класса (объекта)?
- 16 Что такое Java?
- 17 Как называется особый тип ассетов, позволяющий хранить весь GameObject со всеми компонентами и значениями свойств?
- 18 Что такое C#?





- 19) Как называется окружение, эпизод в компьютерной игре, в котором игрок имеет контроль над персонажем, чтобы продвинуть сюжет, представить развитие персонажа и обеспечить информацией, атмосферой, диалогом и ключами?
- 20) Что такое Отладка?
- 21) Как называется придание игровым объектам на сцене свойства структуры, деление их на разделы, логическое упорядочивание для удобства использования?
- 22) Как называется линейка продуктов компании Microsoft, включающих интегрированную среду разработки программного обеспечения и ряд других инструментов?
- 23) За что отвечает Mesh render?
- 24) За что отвечает Collider?
- 25) Что такое Local Global?
- 26) Что такое Scale?
- 27) Что такое Characters?
- 28) Как называется приложение для лёгкого создания трёхмерных персонажей, которая позволяет создать идеального трёхмерного персонажа и импортировать его в свой проект в Photoshop CC?
- 29) Что такое Turbosquid?
- 30) Как называется графический объект в компьютерной графике, растровое изображение, которое можно отобразить на экране. Наблюдение спрайта в трёхмерном пространстве под несоответствующим углом приводит к разрушению иллюзии объёма?
- 31) Для чего используется Scene Field?
- 32) Какой компонент Unity отвечает за визуализацию графики объекта, его текстуры и материалы?
- 33) Что создает Begin Property?
- 34) Что делает PrefixLabel?





- 35) Как называется внутриигровое меню игры, в котором отображаются функциональные кнопки и доступные режимы игры?
- 36) Какой из следующих компонентов используется для управления освещением в Unity?
- 37) Кто такой Chief Financial Officer?
- 38) Кто такой Human Resource Manager?
- 39) Как называется специалист по привлечению сторонних разработчиков, основные обязанности которого - усиление производственных мощностей команде за счет внешних рабочих сил?
- 40) Как называется ведущий геймдизайнер, основные обязанности которого - правила/стиль/дизайн компьютерных игр, координация работы всех дизайнеров в команде разработчиков?
- 41) Кто такой Gameplay Designer?
- 42) Кто такой Game Balancer?
- 43) Как называется дизайнер игровой механики, основные обязанности которого - разработка многопользовательских режимов игры?
- 44) Кто такой Level Designer?
- 45) Как называется дизайнер-специалист, основные обязанности которого - внедрение/оптимизация команд кода в игровой проект?
- 46) Кто такой Game Writer ?
- 47) Кто такой Weapon Art Artist?
- 48) Кто такой Level Art Artist?
- 49) Как называется метод, который выполняется при нажатии игроком кнопки?
- 50) Как называется иерархия игровых объектов. По умолчанию объекты перечислены в порядке создания, причем самые недавно созданные игровые объекты находятся внизу?





- 51) Как называется направленный свет, во многом похожий на солнце, можно рассматривать как далекий источник света, который существует бесконечно далеко.?
- 52) Что такое Point Light?
- 53) Что такое Spot Light?
- 54) Как называется местный свет, определяется прямоугольником в пространстве?
- 55) Что такое Light Range?
- 56) Как называется функция, когда Unity предоставляет визуальную сетку в режиме просмотра сцены редактора, которая может помочь точно выровнять игровые объекты, привязав (перемещая) их к ближайшему местоположению сетки?
- 57) Как называется функция, которая позволяет игроку управлять игровым персонажем?
- 58) Как называется технология придания картинке более реалистичной контрастности и цветности в темных сценах;?
- 59) Как называется компонент, который определяет, может ли объект взаимодействовать с другим объектом?
- 60) Что такое Unity?
- 61) Как называется основной язык программирования Unity?
- 62) Какую программу редактора кода в основном использовал эксперт?
- 63) Кто из предложенных специалистов является наименее опытным разработчиком?
- 64) Что такое сцена в Unity?
- 65) Как называется направленный свет, во многом похожий на солнце, рассматриваемый как далекий источник света?
- 66) За что отвечает компонент Rigidbody в движке Unity?
- 67) Как называется магазин в котором можно приобрести ассеты для Unity, такие как 3D модели, звуки, музыку, наборы UI, шейдеры частицы, наборы спрайтов, инструменты?





- 68) Как называется единица частоты обновления экрана, одно исполнение такого процесса за одну секунду?
- 69) Что такое Rider?
- 70) Как называется функция, возникающая при соприкосновении одного коллайдера с другим?
- 71) Как называется функция, возникающая когда коллайдер перестает касаться триггера?
- 72) Как называется игровой контроллер, позволяющий игроку взаимодействовать с видеоигрой?
- 73) Как называется изображение спрайтов, состоящее из нескольких изображений меньшего размера или анимаций?
- 74) Как называется вид развертки (текстуры), отображающий детали поверхности, такие как неровности, бороздки и царапины, которые отражают свет?
- 75) Из каких фигур в основном состоит мэш (Mesh)?
- 76) С какой целью используют сайт Sketchfab.com?
- 77) С какой целью используют сайт Mixamo.com?
- 78) Для чего используется инструмент Spine?
- 79) Как называется процесс фокусировки камеры на определенных игровых объектах, но расфокусированного фона и переднего плана?
- 80) Как называется набор однотипных данных, имеющий общее имя, доступ к элементам которого осуществляется по двум индексам?
- 81) Как называется средство для связывания метаданных или декларативной информации с кодом (сборки, типы, методы, свойства)?
- 82) Как называется постоянный обратный вызов с нулевым аргументом, который можно сохранить с помощью сцены?
- 83) Как называется интервал в секундах от последнего кадра до текущего (только чтение)?
- 84) К какому типу относится открытый класс, который мы объявляем?





- 85) Как с помощью буквенных значений верно обозначить оси координат?
- 86) Как называется публичный статический метод, который возвращает поворот, который поворачивает на z градусов вокруг оси z, на x градусов вокруг оси x и на y градусов вокруг оси y?
- 87) Как называется структура данных, которая служит для описания небольшого объекта, у которого нет большого количества переменных и функций?
- 88) Что из себя представляет интерфейс?
- 89) Для каких устройств разрабатываются приложения и игры в Unity?
- 90) Как называется умный (автоматический) метод нарезки 2D спрайтов?
- 91) Через какой компонент Unity создается новый материал?
- 92) Как называется контейнер данных, который используют для сохранения больших объемов данных независимо от экземпляров класса, уменьшая использование памяти проектом и копий значений?
- 93) Как расшифровывается аббревиатура JSON?
- 94) Как называется область, которую возможно пройти для определенного типа агента и определить часть игровой сцены, где должен быть построен NavMesh?
- 95) Как называется сторонний персонаж в играх, которым игрок не имеет возможности управлять?
- 96) Как называется технология создания набора правил и алгоритма, которым руководствуется игровой персонаж при принятии тех или иных решений?
- 97) Как называется невидимая форма игрового объекта, обычно используемая в видеоиграх для обнаружения столкновений в реальном времени, разновидность ограничивающей рамки?
- 98) Как называется система пользовательского интерфейса на основе игровых объектов, которая использует компоненты и игровое представление для упорядочивания, расположения и стиля пользовательских интерфейсов?
- 99) Как обозначается массовая многопользовательская ролевая онлайн-игра?





- 100 За что отвечает Draw Calls?
- 101 Как называется зонд отражения, который фиксирует сферический вид своего окружения во всех направлениях?
- 102 Какой тип Render Pipeline используется в разработке игр высокого разрешения?
- 103 Как называется Render Pipeline, который используется в разработке игр с масштабируемым качеством графики под характеристики устройства?
- 104 Какую основную функцию выполняет оператор Yield Break?
- 105 Какая основная функция у PlayerPrefs в Unity?
- 106 В чем заключается разница между стрельбой через лучи и стрельбой через игровой объект?
- 107 В чем заключается механика создания разрушаемых объектов?
- 108 В чем заключается сходство механики преследования и механики патрулирования врага?
- 109 В чем заключается механика холодного оружия?
- 110 Что такое RTS?
- 111 Где сосредоточена основная функциональность по работе с JSON?
- 112 Что такое Artificial Language (AI)?
- 113 Какие факторы учитывает стрельба через игровые объекты?
- 114 Для чего используется Rect Transform?
- 115 К чему прикрепляется AudioSource?
- 116 Какой элемент использует AudioSource для воспроизведения звуков?
- 117 Что должно произойти с функцией для прежде чем вернуть какое-либо значение?
- 118 Что из нижеследующего является количеством вызовов отрисовки ?





- 119) Какую альтернативную XML форму записи данных необходимо использовать?
- 120) Как называется инструмент, который используют для получения информации о производительности приложения?
- 121) Какие данные собирает профилировщик?
- 122) В каком виде Unity Profiler отображает полученные данные?
- 123) Как называется архив файл, который содержит специфичные для платформы (модели, текстуры, префабы, аудио клипы, сцены), которые Unity может загружать во время выполнения?
- 124) Какую выгоду приносит использование архива Asset bundle?
- 125) Как называется система адресных активов, которая позволяет разработчику запрашивать актив по его адресу?
- 126) Как называется внедрение зависимости, шаблон проектирования, который позволяет удалять заданные запрограммированные зависимости из приложения?
- 127) Какие из представленных являются тремя типами внедрения зависимостей?
- 128) Как называется фреймворк для внедрения зависимостей, который превращает приложение Unity 3D в набор слабо связанных частей с сильно сегментированными обязанностями?
- 129) Как называется функциональная структура, которая предназначена для разработки игр, в том числе управляет и фильтрует ресурсы для повышения производительности?
- 130) Как называется блок приложения Unity, легкий расширяемый контейнер для внедрения зависимостей с поддержкой внедрения конструктора, свойств и вызова метода;
- 131) Как называется шаблон разработки программного обеспечения, в котором объект, называемый субъектом, поддерживает список своих зависимых элементов (наблюдателей) и автоматически уведомляет их о любых изменениях состояния, вызывая один из их методов?
- 132) Как называется реактивные расширения для Unity, позволяющие использовать LINQ для событий и многое другое?
- 133) Как называется библиотека для создания асинхронных программ и программ, основанных на событиях, с использованием наблюдаемых коллекций и операторов?





- 134) Как называется компонент Unity, который позволяет выбрать целевую платформу, настроить параметры сборки и начать процесс сборки?
- 135) Как называется язык, который обеспечивает лучшую поддержку приложений на более широком спектре платформ?
- 136) Как называется загружаемое приложение, предназначенное для работы с Android и iOS, которое запускает проект в режиме воспроизведения из редактора Unity?
- 137) Что из себя представляет Google Play Console?
- 138) Как называется интегрированная среда разработки программного обеспечения для платформ macOS, iOS, watchOS и tvOS, разработанная корпорацией Apple?
- 139) Как называется платформа данных, где возможно узнать общую аудиторию и их поведение в игре, собрать данные и использовать их для рекламы и монетизации?
- 140) Какой основной функционал обеспечивает Unity Ads?
- 141) Как называется флагманский рекламный проект от Google?
- 142) Как называется программный архитектурный паттерн, который в основном используется при разработке видеоигр для хранения объектов игрового мира?
- 143) Как называется парадигма программирования, опирающаяся на понятие компонента - независимого модуля исходного кода программы, предназначенного для повторного использования и развёртывания и реализующегося в виде множества языковых конструкций, объединенных по общему признаку и организованных в соответствии с определёнными правилами и ограничениями?
- 144) На каком сайте возможно настроить аналитику приложения?
- 145) За что отвечает игровой объект Fruit Cannon в финальном проекте?
- 146) Какой ресурс использовал эксперт для поиска готовых решений для своего проекта кода в финальном проекте?
- 147) Как называется анимация бездействия, которую использует эксперт в финальном проекте?





- 148) Как называется альтернатива традиционному окну игры редактора Unity, которая имитирует поведение классов Screen и SystemInfo и стремится дать точную картину того, как приложение будет выглядеть на устройстве?
- 149) За что отвечает Sprite Renderer в Unity?
- 150) Первая компьютерная игра «Nimatron» была разработана кем?
- 151) В каком году вышла игра «Rayman» компании Ubisoft?
- 152) В каком году сотрудник компании Apple Три Хокинск создает компанию «Electronic Arts»?
- 153) В 1981 году появилась первая покер-машина «Sittman & Pitt». Из скольки автомат состоял барабанов и карт?
- 154) Nintendo Entertainment System – это?
- 155) BlizzCon – это?
- 156) В каком году была создана компания “Steam”?
- 157) Компания, которая разработала игру GTA?
- 158) Одна из первых известных цифровых компьютерных игр “Spacewar” была выпущена?
- 159) В 1998 году была основана компания Wargaming, где была основана компания?
- 160) В каком году компания “Nintendo” начала полноценно заниматься видеоиграми?
- 161) В каком году был создан бренд «EA Sports»?
- 162) Что включает сигнатура метода?
- 163) Что определяют Модификаторы доступа?
- 164) Что такое перегрузка методов?
- 165) Что позволяют делать индексаторы?
- 166) Что такое явная реализация Интерфейса?





- 167) Что такое обработчик события?
- 168) Что такое Инициализация?
- 169) Каких видов бывают Комментарии?
- 170) Чем является метод Main?
- 171) Что такое инициализация?
- 172) Какого литерала не существует?
- 173) Что такое Инкремент?
- 174) Что такое декремент?
- 175) Что такое метод?
- 176) Что такое Контекст?
- 177) Какая функция представляет такую конструкцию, при которой функция вызывает саму себя?
- 178) Что такое enum C# ?
- 179) В какой версии C# были добавлены Кортежи?
- 180) Что такое Unity?
- 181) Как называется основной язык программирования Unity?
- 182) Какую программу редактора кода в основном использовал эксперт?
- 183) Кто из предложенных специалистов является наименее опытным разработчиком?
- 184) Что такое сцена в Unity?
- 185) Как называется направленный свет, во многом похожий на солнце, рассматриваемый как далекий источник света?
- 186) За что отвечает компонент Rigidbody в движке Unity?





- 187) Как называется магазин в котором можно приобрести ассеты для Unity, такие как 3D модели, звуки, музыку, наборы UI, шейдеры частицы, наборы спрайтов, инструменты?
- 188) Как называется единица частоты обновления экрана, одно исполнение такого процесса за одну секунду?
- 189) Что такое Rider?
- 190) Как обозначается массовая многопользовательская ролевая онлайн-игра?
- 191) За что отвечает Draw Calls?
- 192) Как называется зонд отражения, который фиксирует сферический вид своего окружения во всех направлениях?
- 193) Какой тип Render Pipeline используется в разработке игр высокого разрешения?
- 194) Как называется Render Pipeline, который используется в разработке игр с масштабируемым качеством графики под характеристики устройства?
- 195) Какую основную функцию выполняет оператор Yield Break?
- 196) Какая основная функция у PlayerPrefs в Unity?
- 197) В чем заключается разница между стрельбой через лучи и стрельбой через игровой объект?
- 198) В чем заключается механика создания разрушаемых объектов?
- 199) В чем заключается сходство механики преследования и механики патрулирования врага?
- 200) В чем заключается механика холодного оружия?
- 201) Как называется инструмент, который используют для получения информации о производительности приложения?
- 202) Какие данные собирает профилировщик?
- 203) В каком виде Unity Profiler отображает полученные данные?
- 204) Как называется архив файл, который содержит специфичные для платформы (модели, текстуры, префабы, аудио клипы, сцены), которые Unity может загружать во время выполнения?





- 205 Какую выгоду приносит использование архива Asset bundle?
- 206 Как называется система адресных активов, которая позволяет разработчику запрашивать актив по его адресу?
- 207 Как называется внедрение зависимости, шаблон проектирования, который позволяет удалять заданные запрограммированные зависимости из приложения?
- 208 Какие из представленных являются тремя типами внедрения зависимостей?
- 209 Как называется фреймворк для внедрения зависимостей, который превращает приложение Unity 3D в набор слабо связанных частей с сильно сегментированными обязанностями?

