



Unity Start.sa

- 1 Что такое Unity?
- 2 Как называется основной язык программирования Unity?
- 3 Какую программу редактора кода в основном использовал эксперт?
- 4 Кто из предложенных специалистов является наименее опытным разработчиком?
- 5 Что такое сцена в Unity?
- 6 Как называется направленный свет, во многом похожий на солнце, рассматриваемый как далекий источник света?
- 7 За что отвечает компонент Rigidbody в движке Unity?
- 8 Как называется магазин в котором можно приобрести ассеты для Unity, такие как 3D модели, звуки, музыку, наборы UI, шейдеры частицы, наборы спрайтов, инструменты?
- 9 Как называется единица частоты обновления экрана, одно исполнение такого процесса за одну секунду?
- 10 Что такое Rider?
- 11 Как называется функция, возникающая при соприкосновении одного коллайдера с другим?
- 12 Как называется функция, возникающая когда коллайдер перестает касаться триггера?
- 13 Как называется игровой контроллер, позволяющий игроку взаимодействовать с видеоигрой?
- 14 Как называется изображение спрайтов, состоящее из нескольких изображений меньшего размера или анимаций?
- 15 Как называется вид развертки (текстуры), отображающий детали поверхности, такие как неровности, бороздки и царапины, которые отражают свет?
- 16 Из каких фигур в основном состоит мэш (Mesh)?





- 17) С какой целью используют сайт Sketchfab.com?
- 18) С какой целью используют сайт Mixamo.com?
- 19) Для чего используется инструмент Spine?
- 20) Как называется процесс фокусировки камеры на определенных игровых объектах, но расфокусированного фона и переднего плана?
- 21) Как называется набор однотипных данных, имеющий общее имя, доступ к элементам которого осуществляется по двум индексам?
- 22) Как называется средство для связывания метаданных или декларативной информации с кодом (сборки, типы, методы, свойства)?
- 23) Как называется постоянный обратный вызов с нулевым аргументом, который можно сохранить с помощью сцены?
- 24) Как называется интервал в секундах от последнего кадра до текущего (только чтение)?
- 25) К какому типу относится открытый класс, который мы объявляем?
- 26) Как с помощью буквенных значений верно обозначить оси координат?
- 27) Как называется публичный статический метод, который возвращает поворот, который поворачивает на z градусов вокруг оси z, на x градусов вокруг оси x и на y градусов вокруг оси y?
- 28) Как называется структура данных, которая служит для описания небольшого объекта, у которого нет большого количества переменных и функций?
- 29) Что из себя представляет интерфейс?
- 30) Для каких устройств разрабатываются приложения и игры в Unity?

