



Unity Essential.sa

- 1 Как называется инструмент, который используют для получения информации о производительности приложения?
- 2 Какие данные собирает профилировщик?
- 3 В каком виде Unity Profiler отображает полученные данные?
- 4 Как называется архив файл, который содержит специфичные для платформы (модели, текстуры, префабы, аудио клипы, сцены), которые Unity может загружать во время выполнения?
- 5 Какую выгоду приносит использование архива Asset bundle?
- 6 Как называется система адресных активов, которая позволяет разработчику запрашивать актив по его адресу?
- 7 Как называется внедрение зависимости, шаблон проектирования, который позволяет удалять заданные запрограммированные зависимости из приложения?
- 8 Какие из представленных являются тремя типами внедрения зависимостей?
- 9 Как называется фреймворк для внедрения зависимостей, который превращает приложение Unity 3D в набор слабо связанных частей с сильно сегментированными обязанностями?
- 10 Как называется функциональная структура, которая предназначена для разработки игр, в том числе управляет и фильтрует ресурсы для повышения производительности?
- 11 Как называется блок приложения Unity, легкий расширяемый контейнер для внедрения зависимостей с поддержкой внедрения конструктора, свойств и вызова метода;
- 12 Как называется шаблон разработки программного обеспечения, в котором объект, называемый субъектом, поддерживает список своих зависимых элементов (наблюдателей) и автоматически уведомляет их о любых изменениях состояния, вызывая один из их методов?
- 13 Как называется реактивные расширения для Unity, позволяющие использовать LINQ для событий и многое другое?





- 14) Как называется библиотека для создания асинхронных программ и программ, основанных на событиях, с использованием наблюдаемых коллекций и операторов?
- 15) Как называется компонент Unity, который позволяет выбрать целевую платформу, настроить параметры сборки и начать процесс сборки?
- 16) Как называется язык, который обеспечивает лучшую поддержку приложений на более широком спектре платформ?
- 17) Как называется загружаемое приложение, предназначенное для работы с Android и iOS, которое запускает проект в режиме воспроизведения из редактора Unity?
- 18) Что из себя представляет Google Play Console?
- 19) Как называется интегрированная среда разработки программного обеспечения для платформ macOS, iOS, watchOS и tvOS, разработанная корпорацией Apple?
- 20) Как называется платформа данных, где возможно узнать общую аудиторию и их поведение в игре, собрать данные и использовать их для рекламы и монетизации?
- 21) Какой основной функционал обеспечивает Unity Ads?
- 22) Как называется флагманский рекламный проект от Google?
- 23) Как называется программный архитектурный паттерн, который в основном используется при разработке видеоигр для хранения объектов игрового мира?
- 24) Как называется парадигма программирования, опирающаяся на понятие компонента - независимого модуля исходного кода программы, предназначенного для повторного использования и развёртывания и реализующегося в виде множества языковых конструкций, объединенных по общему признаку и организованных в соответствии с определёнными правилами и ограничениями?
- 25) На каком сайте возможно настроить аналитику приложения?
- 26) За что отвечает игровой объект Fruit Cannon в финальном проекте?
- 27) Какой ресурс использовал эксперт для поиска готовых решений для своего проекта кода в финальном проекте?





- 28) Как называется анимация бездействия, которую использует эксперт в финальном проекте?
- 29) Как называется альтернатива традиционному окну игры редактора Unity, которая имитирует поведение классов Screen и SystemInfo и стремится дать точную картину того, как приложение будет выглядеть на устройстве?
- 30) За что отвечает Sprite Renderer в Unity?

