



UX/UI-дизайн.фип_БАК

- 1 Что такое мобильное приложение?
- 2 Что из перечисленных вариантов относится к первым мобильным ОС ?
- 3 С чего началась “золотая эра” мобильных приложений?
- 4 Какие из перечисленных направлений сейчас находятся в тренде в мобильной разработке?
- 5 Что такое Super-app?
- 6 Что из перечисленных вариантов относится к суперапам?
- 7 Figma это -
- 8 Свойство стилей в Figma:
- 9 Колоночная сетка в Figma это -
- 10 Атомарный дизайн это -
- 11 Главный принцип атомарного дизайна?
- 12 Атомы это -
- 13 Библиотеки паттернов это -
- 14 В каком порядке идут 5 уровней атомарного дизайна?
- 15 Молекулы в атомарном дизайне это -
- 16 Принципы Гештальта это -
- 17 Выберите два принципа, из основных принципов Гештальта:
- 18 Выберите то, что относится к Визуальной концепции
- 19 Сколько основных принципов дизайна существует?





- 20) Что из этого относится к принципам дизайна?
- 21) Что делает принцип дизайна Повторения?
- 22) RGB это -
- 23) CMYK это -
- 24) Отличия RGB от CMYK?
- 25) Сколько самых важных принципов дизайна пройдено на уроках?
- 26) Что делает Принцип негативного пространства?
- 27) Что делает Принцип иерархии?
- 28) Что делает Принцип масштаба?
- 29) Что такое варфрейм в дизайне?
- 30) Что делает Принцип прозрачности?
- 31) Что делает Принцип текстуры?

