



UX дизайн.фип_БАК_н/с

- 1 Что такое UX дизайн?
- 2 Какие элементы входят в дизайн систему?
- 3 Что такое основной принцип интерфейсов?
- 4 Что такое поддержка на Production?
- 5 Какой текст лучше использовать в интерфейсе?
- 6 Что такое мобильный первый дизайн?
- 7 Какие принципы важны при создании доступного интерфейса?
- 8 Что такое микроинтеракции в дизайне?
- 9 Что такое grid в дизайне?
- 10 Какие принципы важны при создании адаптивного дизайна?
- 11 Какие принципы нужно учитывать при создании интуитивно понятного интерфейса?
- 12 Что такое wireframe?
- 13 Что такое пользовательский путь (user journey)?
- 14 Какие инструменты используются для тестирования UX?
- 15 Какие основные типографические правила нужно соблюдать при работе с текстом в интерфейсе?
- 16 Что такое Figma?
- 17 Что такое usability testing?
- 18 Какие принципы важны при работе с цветами в дизайне?
- 19 Что такое atomic design?





- 20) Что такое golden ratio в дизайне?
- 21) Какие инструменты можно использовать для прототипирования?
- 22) Какой цвет текста лучше использовать на темном фоне для лучшей читаемости?
- 23) Что такое контент-стратегия в UX дизайне?
- 24) Какой тип шрифта лучше использовать для длинных текстов?
- 25) Зачем важно использовать альтернативный текст для изображений?
- 26) Какой тип выравнивания текста обычно используется для больших блоков текста?
- 27) Что такое тон голоса в тексте интерфейса?
- 28) Что такое микрокопи в дизайне интерфейса?

