



UX-дизайн PRO_UX-д

- 1 ... — процесс оценки системы или её компонентов с намерением определить, удовлетворяет она указанным требованиям или нет.
- 2 Тепловая карта — это
- 3 В каком случае лучше применить опрос пользователей?
- 4 Включает в себя тестирование, во время которого участники определяют, как, по их мнению, должна выглядеть навигация веб-сайта и его макет —
- 5 Расположите в верном порядке этапы проведения тестирования
- 6 Резюме — это
- 7 Какой должен быть объем резюме?
- 8 Что стоит написать, если у вас мало опыта?
- 9 Стажировка — это
- 10 Расставьте в правильном порядке пункты, которые ваше письмо в компанию должно содержать.
- 11 Что нужно рассказать на собеседовании?
- 12 Распределите принципы IOS и Android
- 13 ... — шаблон поведения в той или иной ситуации.
- 14 Вайрфрейм — это
- 15 На что нужно опираться при детализированном проектировании?
- 16 Выберите, что относится к правилам интерфейсных текстов
- 17 Tone of voice — это
- 18 В каких элементах текст относится к интерфейсному?





- 19) Что включает в себя дизайн система?
- 20) Чем отличается высокоуровневое проектирование от детализированного?
- 21) Что такое Tone of voice в UX дизайне?
- 22) Что такое текст в интерфейсе и почему он важен?
- 23) Что такое паттерны поведения пользователей?
- 24) Что важно учитывать при локализации текстов в интерфейсе?
- 25) Что входит в карьерный модуль дисциплины "UX дизайн с нуля"?
- 26) Какие разделы включает структура кейса на Behance?
- 27) Что важно учитывать при защите проекта перед клиентом?
- 28) Какие основные принципы важны при создании дизайн-системы?
- 29) Как перейти на большие заказы?
- 30) Что важно отслеживать, если проект уже запущен?
- 31) Что такое тестирование в UX дизайне?
- 32) Чем отличается тестирование от управления проектом в UX-дизайне?
- 33) Что важно учитывать при передаче макетов в разработку?
- 34) Что такое поддержка на Production в UX-дизайне?
- 35) Зачем нужно собирать кейс на Behance в UX-дизайне?
- 36) Какие действия следует предпринять при обнаружении ошибки на Production?
- 37) Какие инструменты чаще всего используют UX-дизайнеры для создания прототипов?
- 38) Что такое user flow?





- 39 Зачем дизайнерам создавать персону для проекта?
- 40 Какая задача стоит перед тестированием на реальных пользователях?
- 41 Что включает в себя высокоуровневое проектирование?
- 42 Что включает в себя детализированное проектирование?
- 43 Какой метод тестирования позволяет быстро и эффективно проводить испытания интерфейса?
- 44 Какая из тем включает в себя коммуникацию с заказчиком?
- 45 Что включает в себя передача макетов в разработку?
- 46 Почему важно иметь портфолио?
- 47 Какие навыки нужно продемонстрировать на собеседовании?
- 48 Какие компоненты включает в себя интерфейс IOS?

