



UI и использование готовых SDK.sa_Java

- 1 Что такое библиотека?
- 2 Сколько методов в интерфейсе маркере?
- 3 Какие утверждения верны?
- 4 Что такое Gradle?
- 5 Что такое Maven?
- 6 Что такое API?
- 7 Элементы необходимо перебрать от начала до конца и в обратном направлении. Каков вариант перебора элементов выбрать?
- 8 Что такое интерфейс в JAVA?
- 9 Какие интерфейсы предоставляют возможность хранить объекты в виде пары ключ-значение?
- 10 Все ли коллекции из Collection Framework действительно реализуют интерфейс Collection?
- 11 Какие из ниже перечисленных утверждений правдивы?
- 12 Какие утверждения верны при сравнении двух объектов одного и того же класса, учитывая что методы equals() и hashCode() корректно переопределены?
- 13 Можно ли использовать ссылку null с оператором instanceof? Integer number = null; boolean c = number instanceof Integer;
- 14 Может ли класс, указанный в ссылке на конструктор, быть абстрактным классом или интерфейсом?
- 15 С какими переменными можно использовать оператор instanceof?

