



Start.td_Разработка на Java для школьников_PJavaш-ЦПД-242211/30-9МОо-12МОо

- 1 Что такое компилятор?
- 2 Что такое IDE?
- 3 Что значит «статически типизированный язык»?
- 4 Что такое переменная в программировании?
- 5 Можно ли преобразовать переменную к другому типу данных?
- 6 Что будет выведено в консоль с помощью команды `System.out.println(111 % 13)`?
- 7 Какие типы в Java представляют логические значения?
- 8 Есть ли ошибка в коде: `boolean b = 1 > 2;`
- 9 Может ли быть опущен блок «else» в условном операторе?
- 10 Как обозначается логическая операция «И»?
- 11 Что такое итерация цикла?
- 12 Что нужно добавить в цикле `while (true)` для выхода из цикла?
- 13 Сколько раз выполнится тело цикла `for (int i = 0; i < 7; i+=2)`
- 14 С какого индекса начинается массив?
- 15 Могут ли в массиве быть переменные разных типов данных?
- 16 Существует ли в программировании чистая случайность?
- 17 Что позволяет сделать режим `debug`?
- 18 Как в Java считать всю строку с консоли?





- 19) Зачем нужны алгоритмы сортировки в программировании?
- 20) Как правильно создать объект для хранения времени?
- 21) В чём главный смысл ООП?
- 22) Что такое поле класса?
- 23) Что такое метод класса?
- 24) Что значит ключевое слово public?
- 25) Как правильно инициализировать массив целых чисел?

