Python для анализа и визуализации данных.sa_БА

| | Как объявить переменную в Python? |
|----|---|
| 2 | Какой тип данных используется для представления целых чисел? |
| 3 | Какой оператор в Python используется для возведения в степень? |
| 4 | Как называется программа, которая позволяет писать и редактировать код? |
| 5 | Как создать функцию в Python? |
| 6 | В библиотеке json используется метод для преобразования строки JSON в соответствующий объект Python |
| 7 | Упорядочите этапы обработки JSON-данных в Python . |
| 8 | Формат файла используется для хранения табличных данных в виде простого текста, где значения разделены запятыми |
| 9 | Какой порядок действий необходимо выполнить для обработки специфических исключений в Python? Упорядочите их. |
| 10 | Как проверить, принадлежит ли элемент списку? |
| 11 | Сопоставьте термины и определения верно : |
| 12 | Упорядочите шаги для работы с CSV-файлом с использованием Python |
| 13 | Как получить текущую дату и время? |
| 14 | Метод в библиотеке json позволяет записать объект Python в файл в формате JSON? |
| 15 | Сопоставьте термины и определения верно : |
| 16 | Какое ключевое слово в большинстве языков программирования используется для вывода данных в консоль? |
| 17 | Упорядочите шаги для отладки ошибок в работе с АРІ |









- Что выведет следующий код: n = 5 if n == 5: print("false") else: print("true")
- Исключение..... возникает, когда итератор исчерпывает все элементы
- 20 Сопоставьте термины и определения верно:
- Переменная float:
- Метод используется для получения итератора из коллекции
- Что будет в результате выполнения программы: a = 5 b = a + 5 a =b * 100 print(a)
- Упорядочите основные шаги для создания абстрактного класса с использованием модуля АВС
- Данный тип объекта обычно возвращает метод next() 25` итератора
- Что будет в результате выполнения следующего действия 26 print(33/2)
- Упорядочите шаги для создания конкретного класса, наследующего абстрактный класс геометрических фигур
- Упорядочите шаги, необходимые для реализации полиморфизма в 28 программировании.
- Выберите правильную запись оператора присваивания:
- Какое значение возвращает метод hash() для не хэшируемого 30 объекта?







