



Cinema 4D Базовый уровень.sa_ВебД

- 1 Что такое концепт-арт?
- 2 Что такое 3D модель?
- 3 Сколько окон обзора в программе Cinema 4D?
- 4 Какие команды отменяет совершенное действие и отменяют отмену действия?
- 5 Как кадрировать выделенный объект?
- 6 Какие 3 оси принято считать системой координат в программе Cinema 4D?
- 7 Что такое сплайн?
- 8 С помощью какой функции плоскость можно превратить в ткань?
- 9 С помощью какой функции производится вычитание одного объекта из другого?
- 10 Что такое рендеринг?

