



С# разработка.фип_БАК_БИ_н/с

- 1 Различие платформ .NET и .NET Framework заключается в том, что ...
- 2 ... является особенностью .Net
- 3 ... называется управляемым кодом
- 4 IL – это ...
- 5 ... - особенности, характерные для языка С#
- 6 Технологии WPF, Windows Forms и ... используются для создания десктопных приложений с графическим интерфейсом
- 7 Файлы исходного кода на языке С# имеют расширение ...
- 8 Только код ... не приводит к ошибке
- 9 Литерал ... обозначает пустую ссылку
- 10 ... - это тип данных, хранящий беззнаковые числа в диапазоне [0,255]
- 11 Приведение типов ... является небезопасным
- 12 Верно, что ...
- 13 Код ... не приводит к ошибке
- 14 Программа ... позволит вывести значения переменных a, b и c в трех разных строках
- 15 В форматированной строке Console.WriteLine(X “фамилия студента: {stud_name}”); на месте символа “X” должен стоять символ ...
- 16 Метод Console ... позволяет вывести на экран переданное значение и перейти на новую строку
- 17 ... - это значение, которое будет получено в ходе выполнения выражения `double a = 2; double b = 3; double d = (a + b)%a - b;`





- 18) ... - значение, которое будет получено в ходе выполнения выражения `int a = 2; int b = 3; double d = (a + b)/a - b;`
- 19) Оператор ... позволяет найти остаток от деления
- 20) Укажите верный порядок приоритетов математических операций
- 21) Операторы I и II обозначают "... "
- 22) Разница между операторами `=` и `==` заключается в том, что ...
- 23) В следующем выражении будет выполнено ... операций сравнения:
`a = 5; b = 3; ((a < b) && (b == 3)) && (a <= 5)`
- 24) Логическая операция `^` истина в случае, если ...
- 25) Логическая операция `&` истина в случае, если ...
- 26) В языке C# имеются циклы `for`, `while`, ..., `do...while`
- 27) Блок кода, помещенный в цикл ...
- 28) Тернарные операторы используются для ...
- 29) В ходе выполнения выражения, приведенного ниже, будет получено число ... `int a=20; int b=100; int c = a * 10 < b ? (a + b) : (a - b);`
- 30) Установите верное соотношение между методами строк и их описаниями:
- 31) Для того, чтобы значение B не вычислялось в выражении `A||B`, значение a должно быть ...
- 32) При использовании конструкции из нескольких `else if` будет выполнен только блок кода с первым ... условием
- 33) Циклическая конструкция, предназначенная для перебора элементов коллекций, называется ...
- 34) Свойство ... используется для определения длины массива
- 35) Слово `void` перед именем метода означает, что ...
- 36) Небезопасность использования передачи параметров по ссылке заключается в том, что ...





- 37) ... функции, определяются и вызываются только внутри какого-либо метода
- 38) ... алгоритм – это такой алгоритм, в определении которого содержится прямой или косвенный вызов этого же алгоритма.
- 39) Использование ... параметров позволяет вернуть из метода несколько значений?
- 40) Рекурсивный алгоритм ...
- 41) Верно, что ...
- 42) Верно, что ...
- 43) Верно, что ...
- 44) Для передачи параметра по ссылке используется слово ...
- 45) Расположите в правильном порядке блоки кода, чтобы получить метод, позволяющий обменять местами значения двух переменных:
- 46) Верно, что ...
- 47) Свойства нужны для ...
- 48) Конструктор, принимающий в качестве параметра экземпляр того же класса – это конструктор ...
- 49) Верно, что ...
- 50) Особый тип данных, представляющий собой набор однотипных именованных констант, называется ...
- 51) Метод доступа ... позволяет установить значение поля.
- 52) Конструктор по умолчанию не может включать инициализацию полей ...
- 53) Специальный метод, предназначенный для создания экземпляров класса и инициализации их полей – это ...
- 54) Верная реализация свойства представлена как ...
- 55) ... компоненты относятся ко всему классу, и для обращения к ним не требуют создания экземпляра





- 56) Модификатор ... должен иметь закрытый компонент класса
- 57) ... - это принцип ООП, предусматривающий скрывание внутреннего устройства класса и осуществление доступа только через методы и свойства
- 58) Перегруженные методы должны иметь ...
- 59) ... является верной реализацией перегрузки оператора сложения для обыкновенных дробей
- 60) Сопоставьте реализации конструкторов и их типы:
- 61) Общедоступные поля должны иметь модификатор доступа ...
- 62) Ключевое слово ... используется для создания экземпляров классов
- 63) Расположите модификаторы доступа в порядке уменьшения области видимости?
- 64) Закрытые поля, доступные в наследуемых классах, должны иметь модификатор ...
- 65) Верно, что ...
- 66) Скрытие метода реализуется посредством модификатора ...
- 67) Модификатор override используется для ...
- 68) ... - это концепция, согласно которой сущности могут совершать одинаковые действия над объектами разных типов
- 69) ... - это концепция, согласно которой одни классы, называемые родительскими, могут лежать в основе других — дочерних. При этом, дочерние классы перенимают свойства и поведение своего родителя.
- 70) Достоинствами использования наследования являются ...
- 71) ... - максимальное количество классов-родителей у производного класса
- 72) Результатом boxing является ...
- 73) Базовым классом для всех классов C# является ...





- 74) Через ключевое слово ... можно вызвать метод базового класса
- 75) ... - это корректный вариант переопределения виртуального метода func1
- 76) Класс, у которого объявленные методы не содержат реализации, называется ... класс
- 77) Неверно, что ...
- 78) Укажите соответствие между понятиями и их описаниями?
- 79) В C# коллекции представлены набором шаблонных классов из пространства имен System.Collections. ...
- 80) Результатом применения метода Dequeue() к пустой очереди будет то, что ...
- 81) Результатом применения метода Peek к непустому стеку будет то, что метод ...
- 82) Результатом применения метода Peek к пустому стеку будет то, что ...
- 83) Верны утверждения, что ...
- 84) ... - это способ организации данных в коллекции, при котором элементы могут покинуть коллекцию в том же порядке, в котором в были помещены в нее.
- 85) Метод ... позволяет добавить новый элемент в конец списка List
- 86) Метод ... позволяет извлечь элемент из стека и избежать ошибки при пустом стеке
- 87) Метод ... позволяет проверить наличие в словаре определенного ключа
- 88) Выберите верные способы избежать возникновения ошибки при пустом стеке:
- 89) Свойство ... позволяет получить количество элементов в списке
- 90) Каждый элемент словаря имеет тип данных ...
- 91) Результатом попытки обратиться к элементу словаря по несуществующему ключу будет ...





- 92) Метод `dict.TryGetValue("meow", out V value)` в случае отсутствия в словаре элемента с ключом "meow" вернёт значение ...
- 93) Сопоставьте типы коллекций с их описаниями:
- 94) Использование инициализатора некорректно в случае ...
- 95) Использование в словаре ..., имеющих разные типы недопустимо.
- 96) Все ... из пространства имен `System.Collections.Generic` являются шаблонными типами данных
- 97) Верно, что ...
- 98) При наличии ...
- 99) Неверно, что ...
- 100) Ключевое слово ... используется для принудительного вызова исключения
- 101) Принудительно вызвать можно не только производные типы исключений, вызов исключения базового класса ... также возможен
- 102) Создание собственных классов ... позволяет отслеживать ситуации, не являющиеся ошибками с точки зрения языка, но ошибочные с точки зрения логики программы
- 103) Свойство ... позволяет получить строковое значение с текстом ошибки?
- 104) ... – это тип исключения, который срабатывает при передаче некорректного значения в параметры метода
- 105) При выполнении приведённой ниже строки, если ввести с клавиатуры число 300, возникает исключение ... `byte a = byte.Parse(Console.ReadLine());` если ввести с клавиатуры число 300?
- 106) Конструктор класса `Exception` принимает в качестве параметра текст сообщения об ...
- 107) Сопоставьте типы исключений и ситуации, при которых они возникают:
- 108) Блок ... используется для размещения части кода, которая должна выполняться независимо от того, произошло ли исключение в блоке `try`





- 109 Основная целью ... исключений является предотвращения внезапного завершения работы программы вследствие ошибки?
- 110 Расставьте блоки кода в корректном порядке
- 111 Неименованные методы, предназначенные для инициализации делегатов, называются ... методами
- 112 Количество обработчиков у события может быть равным ...
- 113 Делегат позволяет вызвать метод ...
- 114 ... может содержать только методы с одним типом возвращаемого значения.
- 115 При вызове делегата, содержащего несколько методов возвращающих значение, в качестве результата будет получено значение ... добавленного метода.
- 116 Лямбда выражения ...
- 117 Лямбда выражения ...
- 118 Верно, что ...
- 119 Соотнесите делегаты и соответствующие им методы:
- 120 Обработчик события является ...
- 121 ... позволяет записать сложный элемент в xml-файл в автоматическом режиме
- 122 Делегат может применяться для ...
- 123 Делегату `delegate int Operation (int val);` соответствует метод ...
- 124 При возникновении события имеющего несколько обработчиков ...
- 125 Оператор ... используется для добавления обработчика события
- 126 Интерфейсы это ... типы данных
- 127 В коллекции с типом данных интерфейса, могут храниться ... любых классов реализующих этот интерфейс





- 128 Создать экземпляр интерфейса ...
- 129 Интерфейс может включать такие компоненты, как ...
- 130 Класс может реализовать ... интерфейсов
- 131 Интерфейсы могут наследоваться от ...
- 132 Соотнесите интерфейсы и соответствующие им классы:
- 133 ... интерфейсы – интерфейсы, позволяющие работать с различными типами определяемыми в качестве параметров.
- 134 Указать модификатор доступа для компонентов интерфейса ...
- 135 Отличия между интерфейсом и абстрактным классом заключаются в том, что ...
- 136 Класс может не содержать реализации всех компонентов интерфейса, в таком случае он должен быть объявлен как ..., а реализация должна быть сделана в производных классах
- 137 Неабстрактный класс, реализующий несколько интерфейсов должен содержать реализацию ... всех интерфейсов
- 138 Расположите типы в порядке их наследования
- 139 ... - это последовательность байтов, которую можно использовать для записи или чтения из вспомогательного запоминающего устройства, являющегося одним из устройств хранения информации
- 140 Конструкция using используется для ...
- 141 Неверно, что в случае попытки записи данных в несуществующий файл ...
- 142 Верно, что ...
- 143 Класс ... позволяет считывать данные из файлов
- 144 Метод ... следует использовать для строчного чтения файла
- 145 Верно, что ...





- 146) Соотнесите компоненты данных на C# с элементами XML-документа:
- 147) Названия элементов в XML являются ...зависимыми
- 148) ... позволяет записать сложный элемент в xml-файл в автоматическом режиме
- 149) При создании экземпляра класса xmlSerializer в конструктор необходимо передать ...
- 150) Для записи сериализуемого объекта в XML-файл следует использовать
- 151) Верно, что ...
- 152) ... XML – элемент, внутрь которого помещаются все остальные элементы
- 153) Объекты в JSON представлены в виде набора пар ...-значение
- 154) Для десериализации JSON применяется шаблонный метод ..., принимающий в качестве параметра файловый поток
- 155) При использовании System.Xml для открытия и хранения xml-файла используется класс ...
- 156) Расположите блоки кода в правильном порядке для сериализации объекта в JSON:
- 157) Элемент WPF ... используется в качестве корневого элемента окна
- 158) Контейнер ... позволяет располагать вложенные элементы аналогично таблице в строках и столбцах
- 159) Контейнер ... лучше использовать для предоставления пользователю возможности выбрать несколько необязательных опций
- 160) Свойство ... позволяет задать набор строк для контейнера Grid
- 161) Если для компоновки элементов в окне приложения используется Grid, то для объединения двух ячеек, находящихся в соседних столбцах и размещения в получившихся объединенных ячейках, элемента управления следует ...
- 162) Укажите верный порядок тегов, в соответствии с уровнями вложенности:





- 163) Чтобы изменить ориентацию дочерних элементов в панели StackPanel, требуется ...
- 164) Создаваемый по умолчанию файл ... включает xaml разметку элементов окна
- 165) Контейнер компоновки ... пристыковывает дочерние элементы к различным сторонам панели
- 166) Работа WPF-приложений основана на использовании ...
- 167) Метод ... отвечает за применение разметки описанной в файле XAML
- 168) Событие ... возникает при нажатии кнопки пользователем
- 169) Верно, что ...
- 170) Внутри одного окна можно использовать ... контейнеров для компоновки
- 171) Неверно, что одним из преимуществ WPF является ...
- 172) В WPF отсутствует контейнер для компоновки ...
- 173) Одна из задач элемента ... - размещение в окне надписи, поясняющей текстовое поле
- 174) Сопоставьте элементы управления и их назначение
- 175) XAML представляет собой ...
- 176) Событие ... вызывается при изменении выбранного элемента в ComboBox
- 177) IL – это ...
- 178) Язык C# характерен такими особенностями, как ...
- 179) Корректно работает вариант кода ...
- 180) Тип данных, хранящий беззнаковые числа в диапазоне [0,255] – это ...
- 181) ... - это значение, которое будет получено в ходе выполнения выражения `double a = 2; double b = 3; double d = (a + b)/a - b;`





- 182) ... - это корректно работающий код
- 183) Метод Console ... позволяет вывести на экран переданное значение и перейти на новую строку
- 184) Верно, что ...
- 185) Значение, которое будет получено в ходе выполнения выражения - ... `int a = 2; int b = 3; double d = (a + b) / (a + 1) - 1;`
- 186) Укажите верный порядок приоритетов математических операций:
- 187) Неверно, что ...
- 188) Значение ... будет получено в переменной с при вычислении выражения `int a = 9; int b = 4; int c = a/b;`
- 189) Значение ... получится в результате выполнения выражения в переменной а `int a=1; a++;`
- 190) Функцию ... следует использовать для преобразования введенной с клавиатуры строки в целое число
- 191) Верно, что ...
- 192) Записывая выражение в состав которой входит дробь, выражение в ... дроби следует взять в скобки
- 193) Знаком ... обозначается целочисленное деление
- 194) Тип данных ... используется для обозначения вещественных чисел
- 195) Инициализация целого числа в виде строки ... недопустима
- 196) Инициализация вещественного числа в виде строки ... недопустима
- 197) Логическая операция $\wedge$ истинна в случае, если...
- 198) Выберите истинное утверждение
- 199) Установите верное соотношение между методами строк и их описаниями
- 200) Тернарный оператор используется ...





- 201 В языке C# есть такие циклы, как ..., while, do-while, foreach
- 202 Логическая операция & истина в случае ...
- 203 Метод ... переводит строку в верхний регистр
- 204 Метод ... позволяет убрать лишние пробелы в начале строки
- 205 Метод ... позволяет разделить строку на массив подстрок
- 206 ... - нерабочий вариант перебора строки.
- 207 ... - верные варианты инициализации массива
- 208 Верно, что ...
- 209 Корректные способы вернуть два значения из метода, это ...
- 210 Для передачи параметра по ссылке используется слово ...
- 211 Сопоставить ключевые слова и их назначение
- 212 Расположите в правильном порядке блоки кода, чтобы получить метод, позволяющий обменять местами значения двух переменных:
- 213 Слово void перед именем метода означает, что метод ...
- 214 ... функции, определяются и вызываются только внутри какого-то метода?
- 215 Верно, что ...
- 216 Метод, возвращающий строковое значение, должен иметь тип ...
- 217 При использовании массива параметров все параметры должны быть ... типа
- 218 При использовании внутри метода условной конструкции каждый блок кода должен возвращать ...
- 219 Слово ... перед именем метода означает, что метод не возвращает значение





- 220) Значение ... нельзя передать в параметр типа double
- 221) Сопоставьте реализации конструкторов и их типы:
- 222) Расположите модификаторы доступа в порядке уменьшения области видимости:
- 223) Верную реализация перегрузки оператора сложения для обыкновенных дробей – это ...
- 224) Конструктор по умолчанию не может включать инициализацию полей ...
- 225) Свойства нужны для ...
- 226) Верно, что ...
- 227) Перегруженные методы должны иметь ...
- 228) ... - это метод, позволяющий разложить экземпляр класса на его составляющие значения.
- 229) Свойство может иметь метод доступа get для чтения и/или ... для записи.
- 230) Закрытый компонент класса может иметь модификатор доступа ...
- 231) Конструктор - это специальный метод, предназначенный для создания экземпляров ... и инициализации их полей.
- 232) При помощи ... класса можно получить значения закрытых полей
- 233) Методы классов могут быть вызваны через оператор ... от экземпляра класса
- 234) В С# можно перегружать как бинарные, так и ... операторы, а также операторы сравнения
- 235) Для одного набора типов операндов можно сделать только одну перегрузку ...
- 236) Укажите соответствие между понятиями и их описаниями:
- 237) ... не является одним из достоинств использования наследования
- 238) Модификатор override используется для ...





- 239) Через ключевое слово ... можно вызвать метод базового класса
- 240) Базовым классом для всех классов C# является ...
- 241) ... класс содержит методы, не содержащие реализации
- 242) Результатом упаковки является тип ...
- 243) Виртуальные методы должны иметь реализацию в ... классе
- 244) Для скрытия ... применяется override
- 245) Один ... класс не может иметь несколько родительских классов
- 246) Для инициализации ... полей можно вызвать конструктор базового класса.
- 247) Производные классы не имеют доступа к ... полям базового класса
- 248) ... тип данных, позволяет создавать классы имеющие общий функционал, но работающие с переменными различных типов
- 249) Сопоставьте типы коллекций с их описаниями
- 250) Использование инициализатора некорректно в случае ...
- 251) Результатом применения метода Dequeue() к пустой очереди будет то, что ...
- 252) Результатом применения метода Peek к непустому стеку будет то, что метод ...
- 253) Верно, что ...
- 254) Верные способы избежать возникновения ошибки при пустом стеке это ...
- 255) Каждый элемент словаря имеет тип данных ...
- 256) Результатом попытки обратиться к элементу словаря по несуществующему ключу будет ...
- 257) Результатом применения метода Peek к пустому стеку будет то, что ...





- 258) Метод ... позволяет добавить элементы в стек?
- 259) Метод ... позволяет извлечь элемент из стека?
- 260) Метод ... позволяет безопасно извлечь элемент из очереди?
- 261) Метод ... позволяет позволяет добавить элемент в список?
- 262) Метод ... позволяет безопасно получить первый элемент очереди без его извлечения?
- 263) Метод очереди TryPeek возвращает значение типа
- 264) Метод ... позволяет проверить, присутствует ли элемент в списке?
- 265) ... - это пространство имен,содержащее основные классы коллекций
- 266) Сопоставьте типы исключений и ситуации при которых они возникают:
- 267) Переменная ex в приведённом ниже блоке кода может применяться для ... `catch (DivideByZeroException ex) { //`
выполняемые инструкции }
- 268) Верно, что ...
- 269) Сопоставьте свойства класса Exception и их назначение:
- 270) Верно, что ...
- 271) Свойство ... позволяет получить строковое значение с текстом ошибки?
- 272) Оператор ... используется для генерации исключений
- 273) Код, который потенциально может привести к исключительной ситуации, необходимо помещать в блок ...
- 274) В блоке ... задается обработчик исключения
- 275) Оператор ... используется для задания условий в фильтрах исключений
- 276) Соотнесите делегаты и соответствующие им методы:





- 277) Создан делегат: `delegate int Operation (int val); ...` соответствует данному делегату. Какие из указанных методов соответствуют данному делегату?
- 278) При возникновении события имеющего несколько обработчиков ...
- 279) Верно, что ...
- 280) Верно, что ...
- 281) Верно, что ...
- 282) Верны утверждения, что ...
- 283) Оператор ... позволяет удалить метод из делегата
- 284) Верно ли утверждение: Если ...-выражение содержит несколько действий, то они помещаются в фигурные скобки
- 285) Механизм “...” в C# позволяет отделить внутреннюю логику класса от пользовательского интерфейса
- 286) Расположите типы в порядке их наследования:
- 287) Верно, что ...
- 288) Интерфейсы это ... типы
- 289) Интерфейс может включать такие компоненты, как ...
- 290) Интерфейсы могут наследоваться от ...
- 291) Соотнесите компоненты данных на C# с элементами XML-документа:
- 292) Верно, что ...
- 293) Верно, что ...
- 294) Конструкция `using` применяется для ...
- 295) В случае попытки записи данных в несуществующий файл ...
- 296) Верно, что ...





- 297) Объекты в JSON представлены в виде набора пар ключ-...
- 298) Для открытия и хранения xml-файла при использовании System.Xml используется класс ...
- 299) Файловый поток – это ...
- 300) Если для компоновки элементов в окне приложения используется Grid, то для объединения двух ячеек, находящихся в соседних столбцах и размещения в получившихся объединенных ячейках, элемента управления следует ...
- 301) Верно, что ...
- 302) Сопоставьте элементы управления и их назначение:
- 303) XAML представляет собой ...
- 304) При нажатии кнопки пользователем возникает событие ...
- 305) Создаваемый по умолчанию файл ... включает xaml разметку элементов окна
- 306) Укажите верный порядок тегов, в соответствии с уровнями вложенности:
- 307) Чтобы изменить ориентацию дочерних элементов в панели StackPanel, требуется использовать свойство ...
- 308) ... - это элемент WPF, который используется в качестве корневого элемента окна
- 309) ... - это контейнер, позволяющий компоновать элементы произвольным образом путем указания их координат
- 310) Контейнер ... позволяет располагать вложенные элементы аналогично таблице в строках и столбцах
- 311) В основе технологии wpf лежит использование ...
- 312) Важным достоинством WPF является возможность декларативного определения графического интерфейса с помощью специального языка разметки ...
- 313) Событие ... генерируется при установке флажка CheckBox в отмеченное состояние
- 314) Сопоставьте операторы и их значения





- 315 Знаком ... обозначается логическое сложение
- 316 Соотнесите интерфейсы и соответствующие им классы:
- 317 Верно ли утверждение: Если ...-выражение содержит несколько действий, то они помещаются в фигурные скобки

