



С# разработка.td_Разработчик игр на С# в Unit - базовый_UnC#6-КБ-242311/10

- 1 Что такое Generic Type?
- 2 Что такое Stack?
- 3 Что такое Heap?
- 4 Что такое Boxing?
- 5 Что такой Swap?
- 6 Что такое Generic Method?
- 7 Какой из следующих вариантов наиболее точно описывает .NET?
- 8 Что такое делегат в С#?
- 9 Что такое комментарий в контексте программирования?
- 10 Что такое лямбда-выражения?
- 11 Что такое интерфейс в С#?
- 12 Что такое декремент?
- 13 Что такое циклы?
- 14 Что такое массив в контексте программирования?
- 15 Что такое метод?
- 16 Что содержат в себе методы?
- 17 Что представляет собой целочисленный литерал?
- 18 Что такое событие?





- 19) Что такое явная реализация Интерфейса?
- 20) Каких видов бывают Комментарии?
- 21) Что такое пространство имен (namespace) в C#?
- 22) Что такое слабосвязанная коллекция в C#?
- 23) Каким образом можно удалить элемент из слабосвязанной коллекции в C#?
- 24) Какая коллекция в C# является слабосвязанной коллекцией?
- 25) Какой оператор используется для создания нового объекта в C#?

