



С# Pro и подготовка игровой среды разработки_Unity Начальный_UnC#н-КБ-демо

- 1 К каким языкам близок по синтаксису С#?
- 2 Что представляет собой платформа .NET?
- 3 Что такое компилятор?
- 4 Что такое арифметические операции в С#?
- 5 Что такое декремент?
- 6 Какие значения хранит в себе тип данных bool?
- 7 За что отвечает операция “сравнения”?
- 8 В каких случаях операция “ не равно” выводит значение true?
- 9 В каких случаях операция “меньше” выводит значение False?
- 10 Что такое циклы?
- 11 За что отвечает оператор continue?
- 12 Что находится на второй позиции внутри цикла?
- 13 Что такое массив?
- 14 Что из нижеперечисленного является массивом?
- 15 Какое значение имеет длина в массиве?
- 16 Что такое метод?
- 17 Что содержат в себе методы?
- 18 Что первым указывается в методе?





- 19 В каких скобках указываются параметры внутри метода?
- 20 Что из нижеперечисленного можно передавать в метод?
- 21 Что такое пространство имен (namespace) в C#?
- 22 Что такое слабосвязанная коллекция в C#?
- 23 Каким образом можно добавить элемент в слабосвязанную коллекцию в C#?
- 24 Какая коллекция в C# является слабосвязанной коллекцией?
- 25 Какой оператор используется для создания нового объекта в C#?

