



Basic.td_Разработка на JavaScript для школьников в_PJavaSh-ЦПД-242303/13MOo-13-4MOo

- 1 Что такое переменная?
- 2 Отличается ли объявление переменных с помощью ключевых слов `var` и `let`?
- 3 Чем константа отличается от переменной?
- 4 Для чего используются типы данных?
- 5 Можно ли сохранять большие числа в числовом типе данных(`number`)?
- 6 Для чего нужны операторы?
- 7 Какой оператор используется для присваивания значения переменной?
- 8 Что позволяет найти оператор `'%'`?
- 9 Какой блок необходимо использовать, когда нужно проверить несколько вариантов условия в операторе `if`?
- 10 Что такое логические операторы?
- 11 Как получить HTML-содержимое DOM-элемента `elem`?
- 12 Какой метод добавляет класс в список классов элемента?
- 13 Какой метод добавляет элемент в конец заданного блока?
- 14 Какое свойство позволяет получить значение, введенное в поле `input`?
- 15 Какой метод добавляет в конец массива один или более элементов?
- 16 С помощью какого метода можно превратить массив в строку?
- 17 `let arr = [23, 1, 13, 14]; console.log(arr.length)` Какое число выводится в консоли?





- 18) `let arr = [23, 1, 13, 14]; console.log(arr[2])` Какое число выводится в консоли?
- 19) Какой метод используют для перебора массива без трансформации самого массива?
- 20) При помощи чего создается объект?
- 21) Зачем нужен JSON?
- 22) `obj = {a: 4, b: {c: 3} f: [0,1,2]}` - как получить 3?
- 23) Как удалить поле объекта?
- 24) Возможно ли, чтобы код внутри цикла `while` ни разу не выполнялся?
- 25) Что будет выведено на экран? `let a = 5; a -= 4; a += 1; console.log(a);`
- 26) Чему должно быть равно `a`, чтобы в результате получилось 0? `let a = ; a -= 8 - a;`

