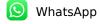
Basic.td_Разработка на Java для школьников_РJa vaш-ЦПД-242303/13-5MOo-13-8MOo

	Абстрактные классы в отличии от интерфейсов:
(2)	Модификаторы доступа методов hashCode(), equals() и toString()?
(3)	Может ли ссылка на объект быть присвоена другому объекту?
4	Что выведется на консоль? class Test1 { public static void main(String[] args) { String a = "newspaper" a = a.substring(5, 7); char b = a.charAt(1); a = a + b; System.out.println(a); } }
5	Скомпилируется ли данный класс? class Cat { public boolean equals(Cat cat) { return this == cat; } }
6	Объекты класса String изменяемые или неизменяемые?
7	Каков результат выполнения данного кода? class Example { public static void main(String[] args) { String str = null; System.out.println(str); } }
8	Интерфейсы в отличии от абстрактных классов:
9	Каков результат выполнения кода? class One { One() { System.out.print(1); } } class Two extends One { Two() { System.out.print(2); } } class Three extends Two { Three() { System.out.print(3); } } public class SomeClass { public static void main(String[] args) { new Three(); } }
10	Являются ли ссылочные переменные типа String неизменяемыми?
11	Каким будет вывод программы? class MyProgram { public static void main(String[] args) { String a = "ABCD"; String b = a.toLowerCase(); b.replace('a', 'd'); b.replace('b', 'c'); System.out.println(b); } }
12	Может ли класс иметь много наследников?
13	Корректный ли это код? @FunctionalInterface public interface SomeInterface { void doSomething1(); void doSomething2(); }
14	Что такое функциональный интерфейс?









- (15) Каков результат выполнения кода? String helloStr = "Hello"; helloStr.concat(" friend!"); System.out.println("helloStr = " + helloStr);
- (16) Какие варианты являются правильными объявлениями методов в интерфейсе?
- (17) Каков результат выполнения кода? String testStr = "testStr"; System.out.println(testStr.length);
- (18) Можно ли в java наследоваться от нескольких классов?
- $\binom{19}{}$ Можно ли изменить тип ссылочной переменной?
- Что будет выводом следующей программы? class Test { public static void main(String[] args) { String x = "xyz"; x.toUpperCase(); String y = x.replace('Y', 'y'); y = y + "abc"; System.out.println(y); } }
- ⁽²¹⁾ Что такое класс в программировании?
- (22) Что такое поле класса?
- ⁽²³⁾ Что такое метод класса?
- ⁽²⁴⁾ Что такое сеттер?
- ⁽²⁵⁾ Что такое геттер?
- $\binom{26}{}$ Что такое конструктор?
- (27) Какова основная задача Stream API?
- 28 Что возвращают промежуточные операции при работе со Stream API?
- ²⁹ Что делает поток Stream API с исходными данными?
- (30) Можно ли создать экземпляр абстрактного класса?





