



Basic.td_Разработка на Java для школьников

- 1 Переопределяет ли StringBuffer класс метод equals()?
- 2 Модификаторы доступа методов hashCode(), equals() и toString()?
- 3 Может ли ссылка на объект быть присвоена другому объекту?
- 4 Что выведется на консоль?
- 5 Скомпилируется ли данный класс?
- 6 Объекты класса String изменяемые или неизменяемые?
- 7 Каков результат выполнения данного кода?
- 8 Должен ли функциональный интерфейс быть помечен аннотацией FunctionalInterface?
- 9 Каков результат выполнения кода?
- 10 Являются ли ссылочные переменные типа String неизменяемыми?
- 11 Каким будет вывод программы?
- 12 Может ли класс иметь много наследников?
- 13 Корректный ли это код?
- 14 Что такое функциональный интерфейс?
- 15 Каков результат выполнения кода?
- 16 Какие варианты являются правильными объявлениями методов в интерфейсе?
- 17 Каков результат выполнения кода?
- 18 Сколько методов в интерфейсе маркере?
- 19 Можно ли изменить тип ссылочной переменной?





20

Что будет выводом следующей программы?

Самый быстрый способ связи — мессенджер (кликни по иконке, и диалог откроется)



WhatsApp



Telegram



Max

Help@disynergy.ru | +7 (924) 305-23-08