



3D-графика.фит_БАК

- 1 Выберите верный вариант ответа. Результатом визуализации 3-мерной сцены является...
- 2 Какие объекты могут быть включены в трехмерную сцену?
- 3 Выберите из списка универсальный формат хранения 3-мерных моделей
- 4 Выберите верный вариант ответа. Изменение положения модификаторов в стеке ...
- 5 В объектном режиме редактора векторной графики Blender какая из перечисленных операций не может быть осуществлена
- 6 В режиме редактирования объекта редактора векторной графики Blender какая из перечисленных операций не может быть осуществлена
- 7 В режиме редактирования объекта редактора векторной графики Blender какая из перечисленных комбинаций клавиш осуществляет использование операции «петля» (разрезать петлей)
- 8 В режиме редактирования объекта редактора векторной графики Blender какая из перечисленных комбинаций клавиш осуществляет выдавливание новых граней внутрь выделенных граней
- 9 В режиме редактирования объекта редактора векторной графики Blender какая из перечисленных комбинаций клавиш осуществляет экструдирование участка по осям
- 10 В режиме редактирования объекта редактора векторной графики Blender какая из перечисленных комбинаций клавиш осуществляет использование инструмента «нож» (вырезание новой топологии)
- 11 Масштабирование объекта – это ...
- 12 Узел кривой Безье, для которого манипуляторы кривизны противоположно направлены и одинаковы по величине называется ...
- 13 Выберите верный вариант ответа. Кривая Безье ...
- 14 При редактировании сплайна можно ...





- 15) Выберите верный вариант ответа. Булевы операции применяются, благодаря ...
- 16) Выберите верный вариант ответа. Булевы операции широко применяются при моделировании ...
- 17) Для объединения объектов используется комбинация клавиш
- 18) Subdivide – это ...
- 19) Инструмент, который позволяет изменять Mesh-объекты в режиме редактирования за счет создания копий выделенных вершин, ребер и граней и их последующего перемещения и изменения размеров носит название ...
- 20) Трехмерный курсор (3D-курсor) используется ...
- 21) Результат визуализации может быть сохранен в виде ...
- 22) В Blender, в редакторе шейдеров к какому типу относятся ноды зеленого цвета
- 23) В Blender, в редакторе шейдеров к какому типу относятся ноды красного цвета
- 24) В Blender, в редакторе шейдеров к какому типу относятся ноды коричневого цвета
- 25) В Blender, в редакторе шейдеров к какому типу относятся ноды синего цвета
- 26) Текстура – это ...
- 27) Окно редактор нодов (свойств объекто ...
- 28) Функциональность освещение Point в редакторе Blender
- 29) Шейдер Specular это:
- 30) За что отвечает функциональность Transparency:

