



3D графика и анимация.фип_БАК(4/4)_240418

- 1 Для чего нужно 3D моделирование в этом курсе?
- 2 Можно ли комбинировать свои и чужие работы?
- 3 Где можно применять готовые модели?
- 4 Составьте алгоритм целей курса.
- 5 3D графику можно использовать ...?
- 6 Что появляется первое при запуске программы?
- 7 Куда нужно нажать чтобы закрыть стартовое окно
- 8 На сколько частей делится интерфейс?
- 9 В какой части находится панель инструментов?
- 10 Самое большое окно, это окно?
- 11 Как можно изменить размеры окон?
- 12 Что нужно нажать чтобы открыть все пункты меню сразу
- 13 Если нажать клавишу Z, то появится?
- 14 Чтобы вызвать меню Add нужно использовать комбинацию...?
- 15 Чтобы вызвать куб, нужно нажать клавиши...?
- 16 Что можно сделать с вершинами
- 17 Какой клавишей можно перемещать объект?
- 18 Какой клавишей можно вращать объект?
- 19 Какой клавишей можно менять масштаб объекта?





- 20) Что нужно нажать чтобы фаска соответствовала 0.1 м при кубе с размером 4 м?
- 21) Нужно нажать Ctrl+a....?
- 22) Чтобы вернуть объект в исходное положение нужно нажать и одну из клавиш, g(перемещение), r(вращение).
- 23) Чтобы сбросить все значения нужно нажать?
- 24) Если работаешь с маленькими объектами, что в какие единицы удобно работать ?
- 25) Что можно делать со слоями?
- 26) Можно ли сгруппировать слои?
- 27) Какая клавиша отвечает за вид сверху?
- 28) Какая клавиша отвечает за вид спереди?
- 29) Какая клавиша отвечает за вид сбоку?
- 30) Если зажать Ctrl и цифру отвечающую за вид, то мы увидим?
- 31) Что такое концепт-арт?
- 32) Что такое 3D модель?
- 33) Сколько окон обзора в программе Cinema 4D?
- 34) Какие команды отменяет совершенное действие и отменяют отмену действия?
- 35) Как кадрировать выделенный объект?
- 36) Какие 3 оси принято считать системой координат в программе Cinema 4D?
- 37) Что такое сплайн?
- 38) С помощью какой функции плоскость можно превратить в ткань?
- 39) С помощью какой функции производится вычитание одного объекта из другого?





- 40) Что такое рендеринг?
- 41) В какой программе удобнее всего собирать и раскладывать референсы для работы?
- 42) Что такое примитив?
- 43) Что такое полигон?
- 44) Что такое меш (сетка)?
- 45) Что означает термин “тайловая текстура”?
- 46) Глобальное освещение включается в себя:
- 47) Ретопология это процесс...
- 48) Процесс “запекания” обязателен в 3D моделировании?
- 49) Как называется окно, в котором мы видим все 3D объекты?
- 50) Постоянное затенение это:
- 51) Модификатор Extrude применяется для:
- 52) Сплаины это -
- 53) Что такое “родительский объект”?
- 54) Что такое материалы в 3d моделировании?
- 55) Для чего использую канал Нормалей?
- 56) Модификатор Subdivision делает...
- 57) Low poly -
- 58) С помощью какой вкладки мы можем увеличить количество углов\плоскостей у примитива многоугольник?
- 59) Чем больше сегментов в модели, тем...





- 60 С помощью какой операции можно сделать отверстие в примитиве?
- 61 Как сохранить свое рабочее пространство в cinema4d?
- 62 Как сделать свет видимым в cinema4d?
- 63 Как сделать примитив редактируемым полигональным объектом в cinema4d?
- 64 С помощью какого инструмента можно создать закрытую маску в after effects?
- 65 Что такое composition в after effects?
- 66 Когда вы ставите проект на рендер, какой вид (view) используется в after effects по дефолту?
- 67 Чтобы заанимировать любой эффект или значение в after effects, нужно использовать:
- 68 Как кадрировать выделенный объект в cinema4d?
- 69 Что произойдет, если создать камеру в проекте after effects, а все слои останутся 2d?
- 70 Что из перечисленного не является свойством маски в after effects?
- 71 After effects предназначена для:
- 72 Основными панелями для работы в after effects являются
- 73 Какое расширение имеют проекты, созданные в after effects?
- 74 При перетаскивании клипа на какую панель можно задать его положение относительно линейки времени в after effects?
- 75 Клавиша тильда “~” в after effects позволяет:
- 76 Три основных уровня редактирования полигонов в cinema4d
- 77 Что такое альфа-маска?
- 78 Смена одного клипа или фрагмента, другим, во время воспроизведения называется титром





- 79) При создании композиций из нескольких изображений используются кисти:
- 80) Как создать анимацию свойства в After Effects
- 81) Что такое Фреймрейт (FPS)?
- 82) Что делает модификатор Trim Paths шейпового слоя
- 83) Для хранения объектов многократного использования предназначены(а)
- 84) Анимация движения производится путем ... промежуточных кадров
- 85) Что делает модификатор Repeater шейпового слоя?
- 86) Какие бывают виды 3d моделей?
- 87) К особенностям сетки 3d моделей относится:
- 88) В 3d моделировании пиксели это -...
- 89) Что такое риггинг?
- 90) Текстурирование это - ...
- 91) какой тренд изображен на картинке?
- 92) Эффект параллакса, в веб анимации - это...
- 93) Эффективный минимализм, поддерживается с помощью тренда:
- 94) Основные виды компьютерной анимации:
- 95) Для создания иллюзии непрерывного движения частота смены кадров должна быть не менее...
- 96) Ключевые кадры - это...
- 97) Функция плавности easy out дает эффект -
- 98) Оптимальной скоростью анимации является:





- 99 К особенностям svg-анимации относится:
- 100 К особо важным моментам использования анимации в веб - дизайне относится:
- 101 Анимация интерфейса в реальном времени...
- 102 Что такое MPV?
- 103 Что такое прототип?
- 104 Какой тип анимаци может применяться в MPV?
- 105 К каким негативным последствиям может привести анимация?
- 106 Что такое figma?
- 107 Что такое sketch?
- 108 В figma, в отличии от sketch, возможно..
- 109 Для чего используют After Effects?
- 110 С помощью какого инструмента в ае, можно быстро создать закрытую маску?
- 111 Чтобы в ае анимировать любой эффект или значение, нужно использовать:
- 112 Как изменить размер в уже созданной композиции?
- 113 Что такое camera layer?
- 114 Что из перечисленного не является свойством маски?
- 115 Нейросеть для бесплатной генерации референсов называется:
- 116 К ИИ, в которых можно создавать анимации относится:
- 117 Анимация пользовательских действий - это....
- 118 Как расшифровывается аббревиатура UIA?





- 119 К типам UIA относят:
- 120 Формат файла .json это...

Самый быстрый способ связи — мессенджер (кликни по иконке, и диалог откроется)



WhatsApp



Telegram



Max

Help@disynergy.ru | +7 (924) 305-23-08