

**Disynergy.ru – Сдача тестов без предоплаты**

**Email: help@disynergy.ru**

**Whatsapp/Telegram/Viber: +7(924) 305-23-08**

1. ... – это массив, элементами которого служат массивы
2. ... есть процесс записи значений переменных на каждом шаге работы программы
3. ... массив – это одномерный массив, каждым элементом которого является свой одномерный массив, или, иначе говоря, это такой тип данных, элементы которого однотипны и каждый из них характеризуется уникальной парой чисел: индексом строки и индексом столбца
4. ... параметры – это локальные переменные, необходимые для описания алгоритма функции, они описываются в ее заголовке и используются в ее определении
5. В С++ циклическая алгоритмическая управляющая структура с предусловием записывается как ...
6. В С++ все файлы ... последовательность байтов
7. В С++ класс памяти определяет ... переменной
8. В С++ компилятор может работать с переменными разных типов, т.е. если присвоить целочисленной переменной значение вещественной переменной, то будет присвоена только целая часть и ...
9. В С++ тип данных категории void ...
10. В С++ циклическая алгоритмическая управляющая структура с параметром записывается как ...
11. В С++ циклическая алгоритмическая управляющая структура с постусловием записывается как ...
12. В языке С++ ...
13. В языке С++ блок комментариев (условный вид блоков программ) выделяется сочетанием символов ...
14. В языке С++ рекомендуется первоначально использовать при написании программ ...
15. Выходные параметры – это ...
16. Говоря о порядке обращения к элементам двумерного массива, можно утверждать, что ...
17. Говоря об одномерных массивах, можно утверждать, что ...
18. Диапазон типа данных float-...
19. Для доступа к компонентам файла ...
20. Для использования способа передачи входных данных, являющихся сложными структурированными переменными, в списке формальных параметров перед параметром-константой ставится префикс ...
21. Для использования способа передачи выходных значений функций, в списке формальных параметров перед параметром-переменной ставится префикс ...
22. Для обработки элементов двумерного массива, на строки которого накладываются некоторые условия, требуется при просмотре этого массива внутри циклов ставить условие на ...
23. Для создания переменных, которые доступны во всех файлах программы, используется класс памяти ...
24. Если возникает потребность в обращении к переменной при коллизии имен, то следует вначале указать название модуля (модуль основной программы), а далее через ... – имя переменной (или иной идентификатор, к которому нужно обратиться)



25. Если нужно скопировать элементы массива В в массив А, ...
26. Если объявление глобальных переменных происходит в основной программе, то во время ее работы значения глобальных переменных записываются в область памяти, называемую ...
27. Если при открытии потока возникла ошибка – диск заполнен (при записи), то указатель на поток приобретет ...
28. Если произвести единичный циклический сдвиг элементов массива вправо, то ...
29. Если связанный с потоком файл, который открывается в режиме открытия w+, уже существует, то ...
30. Если элементами одномерного массива является простой числовой тип данных, то такие массивы называют ...
31. Идентификаторы – это ...
32. Изменить режим работы с файлом ...
33. Имена переменных констант, процедур, функций и т. д. называются ...
34. Имена формальных и фактических параметров ...
35. К основным типам данных языка в С++ относится ... – тип с плавающей запятой наименьшего размера
36. К основным типам языка в С++ относится ... – тип с плавающей запятой, повышенной точности
37. К унарным операциям относят ...
38. Локальные данные записываются в область памяти, называемую ...
39. Наиболее естественными объектами, которые принято хранить в двумерных массивах, являются ...
40. Начало однострочного комментария в С++ обозначается комбинацией ...
41. Операции new и delete ..., так как выделяемая память после ее использования должна высвобождаться
42. Описание переменной может быть выполнено ...
43. Параметры-константы – это параметры, ...
44. Параметры-переменные используются для передачи ... значений функций
45. Переменные класса памяти register аналогичны ..., но память под них выделяется в регистрах процессора
46. Перемещение указателя на произвольную файловую позицию происходит с помощью функции fseek, которая записывается как `int fseek(FILE *f, long off, int org);` где `FILE *f` – это ...
47. Под произвольным доступом к компонентам файла понимается работа с файлом с возможностью произвольного перемещения ...
48. Разреженные матрицы – это такие матрицы, у которых ...
49. Согласно правилам описания перегруженных функций, ...
50. Строковые данные можно складывать друг с другом (например, при сложении строк «Hello», и «world!» получится строка «Hello, world!»), и такая операция над строками будет называться ...
51. Файл – это ...
52. Функция обработки строковых данных strcat (s1, s2) ...
53. Чтобы текст программы в С++ был более понятным, рекомендуется придерживаться общепринятых соглашений об именах объектов, в частности, если имя состоит из нескольких слов (например, first index), принято ...

## Тесты синергия

